

**1/250.000 ve 1/500.000
ÖLÇEKLİ VEKTÖR
HARİTALAR İÇİN VERİ
SÖZLÜĞÜ**

Bu doküman;

**Military Specification Vector Map (VMap) Level 1
MIL-V-89033**

**ve DIGEST in Feature and Attribute Coding Catalog (FACC)
ile uyumludur.**

İÇİNDEKİLER

GENEL BİLGİ	1
1. SINIRLAR (BOUNDARIES)	4
2. YÜKSEKLİK (ELEVATION)	8
3 HİDROĞRAFYA (HYDROGRAPHY)	11
4 ENDÜSTRİ (INDUSTRY)	24
5 FİZYOGRAFYA (PHYSIOGRAPHY)	35
6 YERLEŞİM (POPULATION)	40
7 ULAŞIM (TRANSPORTATION).....	53
8 ÜSTYAPI/ALTYAPI TESİSLERİ (UTILITIES)	72
9 BİTKİ ÖRTÜSÜ (VEGETATION)	77
DETAY İNDEXİ	80

Harita Genel Komutanlığında 1:250.000 ölçekli vektör harita üretimi 1997 yılında başlamış olup, halen üretime devam edilmektedir. Üretim ekranдан sayısallaştırma yöntemi ve mevcut daha büyük ölçekli vektör harita verileri kullanılarak gerçekleştirilmektedir. Hangi detayların toplanacağına ve detayların şekil geometrisinin nasıl genelleştirileceğine sayısallaştırma esnasında karar verilmektedir. Üretimde her 250.000 lik pafta için, üretim tarihindeki duruma göre, aşağıda sıralanan altlıklardan bazıları kullanılmıştır.

- a. Mevcut en güncel büyük ölçekli (1:100.000, 1:50.000, 1:25.000) raster harita
- b. 1:100.000 ve 1:25.000 ölçekli vektör harita (bölgeye ait var ise)
- c. Uydu görüntüsü (Landsat ve SPOT 4-5)
- d. Yardımcı kaynaklar

Üretimde ESRI Arc/Info Workstation yazılımı kullanılmıştır. Veri Arc/Info Coverage formatında, UTM projeksiyon sisteminde ve ED50 datumunda toplanmıştır.

1:500.000 lik vektör harita üretimi de 1:250.000 lik üretimin bir devamı olarak, 1:250.000 ölçekli vektör harita verilerinden istifade ile yapılmaktadır.

Veri içerisinde 9 ana detay sınıfı, her bir ana detay sınıfı altında da ikişer katman bulunmaktadır. Kamanlar içerisinde de değişik sayıarda detaylar bulunmaktadır.

Sınırlar (bd)	bndnet	Çizgi ve alan tipinde detaylar
	bndpnt	Nokta ve annotation (text) tipinde detaylar
Yükseklik (el)	elevnet	Çizgi ve alan tipinde detaylar
	elevpnt	Nokta ve annotation (text) tipinde detaylar
Hidrografya (hy)	hydronet	Çizgi, düğüm (node) ve alan tipinde detaylar
	hydropnt	Nokta ve annotation (text) tipinde detaylar
Endüstri (id)	indnet	Çizgi ve alan tipinde detaylar
	indpnt	Nokta ve annotation (text) tipinde detaylar
Fizyografya (ph)	physnet	Çizgi ve alan tipinde detaylar
	physpnt	Nokta ve annotation (text) tipinde detaylar
Yerleşim (po)	popnet	Çizgi ve alan tipinde detaylar
	poppnt	Nokta ve annotation (text) tipinde detaylar
Ulaşım (tr)	transnet	Çizgi, düğüm (node) ve alan tipinde detaylar
	transpnt	Nokta ve annotation (text) tipinde detaylar
Üstyapı/Altyapı Tesisleri (ut)	utilnet	Çizgi ve alan tipinde detaylar
	utilpnt	Nokta ve annotation (text) tipinde detaylar
Bitki Örtüsü (ve)	vegnet	Çizgi ve alan tipinde detaylar
	vegpnt	Nokta ve annotation (text) tipinde detaylar

- Bu doküman içerisinde yer alan detay toplama kriterleri 1:250.000 lik harita üretimi için kullanılan değerlerdir.
- Doküman içerisinde bold olarak yazılmış öznitelik değerleri default değerlerdir.
- NAM öznitelik değerleri kısaltma yapılmadan büyük harflerle doldurulmuştur.
- Detaya ait bir bilgi herhangi bir öznitelik değeri ile verilemiyorsa bu bilgi, detayın NAM (isim) özniteliği var ise, bu öznitelik içerisinde # işaretinin sonrasında yazılmıştır. NAM özniteliği yok ise, text (ZD045) detay olarak toplanmıştır.
- Çizgi ve alan detaylarından oluşan net uzantılı katmanlar içerisinde **F_CODE = UNATT** (unattributed) olan detaylar bulunmaktadır. Bunlar geçerli bir detay değildir ve hiçbir özniteliği de bulunmamaktadır:
 - (a) Çizgilerin kesişiminden oluşan yeni alanlar. Örneğin yolların kesişmesi sonucu oluşan yeni bir alan.
 - (b) Bir alan detayının dış sınırını belirleyen çizgiler. Örneğin ormanın dış sınır çizgisi.
 - (c) Çizgilerin kesişim ve birleşiminden oluşan düğümler. Örneğin dere birleşim yerlerindeki düğümler.
- Veri içerisindeki devlet sınırı gösterimleri kesin ve resmi değildir.
- Komşu paftaların kenarlaştırılması yapılmış olmakla beraber, değişik sebeplerden (ürütim tarihi farklılığı, kaynak allık farklılığı vb.) dolayı pafta sınırlarında uyuşmazlıklar olabilir.

SINIRLAR (BOUNDARIES)

KATMAN	DETAY ADI	FCODE	TİPİ	AÇIKLAMALAR	
BNDPNT	Nirengi Noktası (Control Point/Control Station)	ZB035	Nokta	<p>CPA Nirengi Noktası Özniteligi (Control Point Attribute)</p> <p>0 Bilinmiyor (Unknown) 1 Nivelman (Bench Mark) 2 Yatay (Horizontal) 3 Nivelmanlı Yatay (Horizontal with Benchmark) 4 Astronomik (Astronomic Position) 5 Düşey (Vertical)</p> <p>NAM İsmi (Name) Karakter tipinde string "UNK" (detayın ismi bilinmiyor veya yok)</p> <p>ZV2 Yüksekliği-metre biriminde (Highest Z-value) -400 to 11999 29999 Bilinmiyor (Unknown)</p> <p>Not: Yüksekliği bilinen yatay kontrol noktaları (CPA=2), aynı zamanda elevpt katmanında yükseklik noktası (CA030) detayı olarak da yer alırlar.</p>	

KATMAN	DETAY ADI	F CODE	TİPİ	AÇIKLAMALAR
BNDNET	Çit (Fence)	AL070	Çizgi	<p>Özniteliği bulunmamaktadır.</p> <p>Not: 1.500 metreden kısa çit detayları toplanmaz.</p>
BNDNET	Duvar (Wall)	AL260	Çizgi	<p>Özniteliği bulunmamaktadır.</p> <p>Not: 1.250 metreden kısa duvar detayları toplanmaz.</p>
BNDNET	Deniz Kıyısı (Coastline/Shoreline)	BA010	Çizgi	<p>ACC Konum Doğruluğu (Accuracy Category) 0 Bilinmiyor (Unknown) 1 Doğru (Kesin) (Accurate (Definite)) 2 Yaklaşık (Approximate (indefinite))</p> <p>SLT Kıyı Tip Kategorisi (Shore Line Type Category) 0 Bilinmiyor (Unknown) 6 Mangrov (Mangrove/Nipa) 8 Bataklık (Marsh/Swamp) 10 Kayalık (Rocky) 11 Moloz (Ruble) 13 Kumluk (Sandy) 14 Taşlık (Stony, Shingly) 15 Diğer (Other)</p> <p>VDC Düşey Datum Kategorisi (Vertical Datum Category) 0 Bilinmiyor (Unknown) 7 Ortalama Deniz Seviyesi (Mean High Water) 999 Diğer (Other)</p> <p>Notlar:</p> <ol style="list-style-type: none"> Deniz kıyısı detayı deniz içerisinde yer alan adalar (coastal islands) için toplanırken, kara sınırları içerisinde kalan adalar (inland islands) için toplanmazlar. SLT özniteliği, deniz kıyısına dayanmış (komşu olan) detayları gösterir. Yukarıdaki detaylar dışında komşu bir detay (orman, yerleşim alanı vb.) varsa SLT=15 olur. Eğer kıyuya komşu herhangi bir detay yok ise, SLT=0 değerini alır.

KATMAN	DETAY ADI	FCODE	TİPİ	AÇIKLAMALAR
BNDNET	İdari Sınır (Administrative Boundary)	FA000	Çizgi	<p>ACC Konum Doğruluğu (Accuracy Category)</p> <p>0 Bilinmiyor (Unknown) 1 Doğru (Accurate) 2 Yaklaşık (Approximate) 5 Tartışmalı (Disputed) 6 Tartışmasız (Undisputed)</p> <p>BST Sınır Statüsü (Boundary Status Type)</p> <p>0 Bilinmiyor (Unknown) 1 Kesin (Definite) 2 Kesin Değil (Indefinite) 3 Tartışmalı (In Dispute) 4 Tanımlanmış Sınır Yok (No Defined Boundary)</p> <p>NM3 Sınırın kuzey veya doğusunda yer alan idari birimin ismi. (Name 3, name of the political entity on one side of a boundary) Karakter tipinde string "UNK" (detayın ismi bilinmiyor veya yok)</p> <p>NM4 Sınırın güney veya batısında yer alan idari birimin ismi. (Name 4, name of the political entity on the other side of the boundary) Karakter tipinde string "UNK" (detayın ismi bilinmiyor veya yok)</p> <p>USE Kullanım (Usage)</p> <p>0 Bilinmiyor (Unknown) 4 Milli-eyalet, federasyon vb (National) 23 Uluslar arası-ülke (International) 26 1nci seviye-il (Primary/1st Order) 30 2nci seviye-ilçe (Secondary/2nd Order) 31 3ncü seviye-bucak (Tertiary/3rd Order)</p> <p>Notlar:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Bir sınır çizgisi birtden fazla Kullanım (USE) kategorisine giriysorsa, sadece hiyeraşik olarak en üst seviyede olan USE değeri ile toplanır. 2. Deniz içerisinde idari sınır gösterimi yapılmaz. 3. Göl ve geniş yataklı dere içerisinde geçen sınırlar (eğer dubalar ile sınır taşları belirlenmemiş ise), <i>yaklaşık</i> (ACC=2) olarak toplanırlar. 4. Sınır çizgisi detayı sadece birbirine komşu iki idari birimi ayırmak için kullanılır.

KATMAN	DETAY ADI	FCODE	TİPİ	AÇIKLAMALAR
BNDNET	İdari Alan-Ülke (Administrative Area)	FA001	Alan	<p>ACC Doğruluk Kategorisi (Accuracy Category)</p> <p>0 Bilinmiyor (Unknown) 1 Doğru (Accurate) 2 Yaklaşık (Approximate) 5 Tartışmalı (Disputed) 6 Tartışmasız (Undisputed)</p> <p>NM3 Ülkenin ismi (Örn: TÜRKİYE). (Name 3, name of the political entity) Karakter tipinde string "UNK" (detayın ismi bilinmiyor veya yok)</p> <p>NM4 Ülkenin alternatif ismi (Örn: TÜRKİYE CUMHURİYETİ). (Name 4, alternate name of the political entity) Karakter tipinde string "UNK" (detayın ismi bilinmiyor veya yok)</p> <p>USE Kullanım (Usage) 0 Bilinmiyor (Unknown) 23 Uluslararası-ülke (International)</p> <p>Notlar:</p> <ol style="list-style-type: none"> Alan detay tanımlaması sadece ülke seviyesinde yapılır. İl, ilçe vb. idari birimler sadece çizgi detay (FA000) içerisinde gösterilirler. Ülke için alternatif bir isim yoksa, NM4 = NONE değerini alır. Deniz içerisinde yer alan adalar da idari alan-ülke detayı olarak toplanır.

YÜKSEKLİK (ELEVATION)

KATMAN	DETAY ADI	FCODE	TİPİ	AÇIKLAMALAR																											
ELEVPTN	Yükseklik Noktası (Spot Elevation)	CA030	Nokta	<p>ACC Konum (Yatay) Doğruluğu (Accuracy Category)</p> <table> <tr><td>0</td><td>Bilinmiyor</td><td>(Unknown)</td></tr> <tr><td>1</td><td>Doğru</td><td>(Accurate)</td></tr> <tr><td>2</td><td>Yaklaşık</td><td>(Approximate)</td></tr> </table> <p>ELA Yükseklik (Düşey) Doğruluğu (Elevation Accuracy)</p> <table> <tr><td>0</td><td>Bilinmiyor</td><td>(Unknown)</td></tr> <tr><td>1</td><td>Doğru</td><td>(Accurate)</td></tr> <tr><td>2</td><td>Yaklaşık</td><td>(Approximate)</td></tr> </table> <p>MCC Material Composition Category</p> <table> <tr><td>0</td><td>Bilinmiyor</td><td>(Unknown)</td></tr> <tr><td>30</td><td>Toprak (Earthen)</td><td></td></tr> <tr><td>103</td><td>Kar/Buz</td><td>(Snow/Ice)</td></tr> </table> <p>ZV2 Yüksekliği-metre biriminde (Highest Z-value) -400 to 11999 29999 Bilinmiyor (Unknown)</p> <p>Not: Kar/buz üzerinde yer alan yükseklik noktaları, harita üzerinde mavi renkli simbol ile gösterilirler.</p>	0	Bilinmiyor	(Unknown)	1	Doğru	(Accurate)	2	Yaklaşık	(Approximate)	0	Bilinmiyor	(Unknown)	1	Doğru	(Accurate)	2	Yaklaşık	(Approximate)	0	Bilinmiyor	(Unknown)	30	Toprak (Earthen)		103	Kar/Buz	(Snow/Ice)
0	Bilinmiyor	(Unknown)																													
1	Doğru	(Accurate)																													
2	Yaklaşık	(Approximate)																													
0	Bilinmiyor	(Unknown)																													
1	Doğru	(Accurate)																													
2	Yaklaşık	(Approximate)																													
0	Bilinmiyor	(Unknown)																													
30	Toprak (Earthen)																														
103	Kar/Buz	(Snow/Ice)																													

KATMAN	DETAY ADI	FCODE	TİPİ	AÇIKLAMALAR
ELEVNET	Münhani/Eş Yükseklik Eğrisi (Contour Line (Land))	CA010	Çizgi	<p>ZV2 Yüksekliği-metre biriminde (Highest Z-value) -400 to 11,999 29999 Bilinmiyor (Unknown)</p> <p>Notlar:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Münhani aralığı 100 metredir. Eğimin az olduğu ve önemli arazi ayrıntılarının bulunduğu bölgelerde 50 metrede (bazen 25 metrede) bir geçen münhaniler yardımcı münhani olarak toplanmaktadır. 2. Karlı/Buzlu Alan (Snowfield/Icefield- BJ100) veya Kum Tepesi (Sand Dunes/Sand Hills-DB170) bulunan bölgelerde münhani detayı toplanmaz. Bu bölgeler için Bilgi Olmayan Alan (Void Area-ZD020) detayı toplanır.
ELEVNET	Derinlik Münhanisi (Depth Contour)	BE015	Çizgi	<p>ACC Konum Doğruluğu (Accuracy Category) 0 Bilinmiyor (Unknown) 1 Doğru (Accurate) 2 Yaklaşık (Approximate)</p> <p>CRV Derinlik Değeri-metre biriminde (Depth Curve or Contour Value) 0 Bilinmiyor (Unknown) 1 den büyük tam sayı (any whole number >=1)</p> <p>Not: JOG serisi haritalarda 182 metre = 600 feet (100 fathoms).</p>

KATMAN	DETAY ADI	F CODE	TİPİ	AÇIKLAMALAR
ELEVNET	Bilgi Olmayan Alan (Void Collection Area)	ZD020	Alan	<p>VCA Bilgi Olmama Nedeni (Void Collection Attribute)</p> <p>0 Bilinmiyor (Unknown) 2 Bölge arazi yapısından dolayı veri toplanamıyor (Area Too Rough to Collect) 3 Görüntü mevcut değil (No Available Imagery) 6 Altlık kaynak materyal yok (No Available Map Source) 7 Uygun altlık görüntü yok (No Suitable Imagery)</p> <p>Not: Karlı/Buzlu Alan (Snowfield/Icefield- BJ100) veya Kum Tepesi (Sand Dunes/Sand Hills-DB170) bulunan bölgelerde münhanı detayı toplanmaz. Bunun yerine, bu detaylar ilgili katmanlarından alınarak, Bilgi Olmayan Alan detayı olarak elevnet katmanında toplanırlar.</p>

HİDROĞRAFYA (HYDROGRAPHY)

KATMAN	DETAY ADI	FCODE	TİPİ	AÇIKLAMALAR
HYDROPNT	Su Üstü Kaya (Rock)	BD130	Nokta	<p>ARH Kapladığı Alan-hektar (Area Coverage Attribute) 0 Bilinmiyor (Unknown) 40 dan küçük bir tam sayı. (Whole number < = 39)</p> <p>MCC Materyal Kategorisi (Material Composition Category) 0 Bilinmiyor (Unknown) 24 Mercan (Coral) 84 Kaya (Rock/Rocky)</p> <p>NAM İsmi (Name) Karakter tipinde string "UNK" (detayın ismi bilinmiyor veya yok)</p> <p>VRR Düşey Refeans Kategorisi (Vertical Reference Category) 0 Unknown 2 Awash at Sounding Datum 8 Covers and Uncovers</p> <p>Not:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Su altı kaya detayları toplanmaz. 2. Detayın alanı 390,625 m² den büyük ise alan Suda Kaya (Reef - BD120) detayı ile toplanır.
HYDROPNT	Gemi Enkazı (Wreck)	BD180	Nokta	<p>LOC Konum Kategorisi (Location Category) 0 Bilinmiyor (Unknown) 14 Gemi Direkleri Görülüyor (Masts Showing) 20 Baca Görülüyor (Funnel Showing) 21 Üst Yapı Görülüyor (Superstructure Showing) 13 Omurga/Tekne Kısmı Görülüyor (Hull Showing) 28 Direkler ve Baca Görülüyor (Masts and Funnel Showing)</p> <p>VRR Düşey Referans Kategorisi (Vertical Reference Category) 0 Bilinmiyor (Unknown) 1 Yüzey Üstünde (Above Surface/Does Not Cover (At High Water))</p> <p>Not: Su altında bulunan, tamamen batmış gemi enkazları toplanmazlar.</p>

KATMAN	DETAY ADI	FCODE	TİPİ	AÇIKLAMALAR	
HYDROPNT	Su Giriş Kulesi (Water Intake Tower)	BI050	Nokta	EXS	Mevcudiyet Kategorisi (Existence Category) 0 Bilinmiyor (Unknown) 1 Mevcut (Definite) 2 Varlığı Şüpheli (Doubtful) 3 Varlığı Rapor Edilmiş (Reported)
				HGT	Yüzeyden Olan Yüksekliği-metre biriminde (Height Above Surface Level) 0 Bilinmiyor (Unknown) 0 dan büyük bir tam sayı (any whole number >=1)
				ZV2	Yüksekliği-metre biriminde (Highest Z-value) -400 to 11999 29999 Bilinmiyor (Unknown)
HYDROPNT	Pınar (Spring/Water-Hole)	BH170	Nokta	HYC	Hidrolojik Kategori (Hydrological Category) 0 Bilinmiyor (Unknown) 3 Kuru (Dry) 6 Sulu-Kuru (Non-Perennial/Intermittent/Fluctuating) 8 Sulu (Perennial/Permanent)
				SCC	Su Karakteristiği Kategorisi (Spring/Well Characteristic Category) 0 Bilinmiyor (Unknown) 1 Alkalini (Alkaline) 4 Mineralli (Mineral) 9 İçilebilir (Freshwater/Potable)
				Not:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Pınarlar akış istikametine göre açılı olarak sayisallaştırılırlar. 2. Sıcak su kaynakları physpnt katmanında toplanırlar. 3. Pınar sülfürlü, sodalı ise Mineralli olarak, acı veya tuzlu ise Alkalini olarak sayisallaştırılır.

KATMAN	DETAY ADI	F CODE	TİPİ	AÇIKLAMALAR	
HYDROPNT	Sarnıcı (Cistern)	BI010	Nokta	EXS Mevcudiyet Kategorisi (Existence Category) 0 Bilinmiyor (Unknown) 31 Izole Edilmiş/Tek (Isolated) 61 Izole Edilmemiş (Not Isolated)	
HYDROPNT	Kuyu (Well)	AA050	Nokta	EXS Mevcudiyet Kategorisi (Existence Category) 0 Bilinmiyor (Unknown) 3 Varlığı Rapor Edilmiş (Reported) 6 Kullanılmayan (Abandoned/Disused) 28 Kullanılan (Operational) HYC Hidrolojik Kategori (Hydrological Category) 0 Bilinmiyor (Unknown) 3 Kuru (Dry) 6 Sulu-Kuru (Non-Perennial/Intermittent/Fluctuating) 8 Sulu (Perennial/Permanent) NAM İsmi (Name) Karakter tipinde string "UNK" (detayın ismi bilinmiyor veya yok) PRO Ürün Kategorisi (Product Category) 0 Bilinmiyor (Unknown) 116 Su (Water) SCC Su Karakteristiği Kategorisi (Spring/Well Characteristic Category) 0 Bilinmiyor (Unknown) 1 Alkalinalı (Alkaline) 4 Mineralli (Mineral) 9 İçilebilir (Freshwater/Potable) WFT Kuyu Detay Tipi (Well Feature Type) 0 Bilinmiyor (Unknown) 2 Etrafi Duvarla Çevrilmiş Pınar (Walled-in Spring) 3 Artezyen (Artesian Well) 4 Fountain 5 Kazılmış (Dug or Drilled Well)	

Not:

Kuyu acı veya tuzlu ise Alkalinalı olarak sayısallaştırılır.

KATMAN	DETAY ADI	FCODE	TİPİ	AÇIKLAMALAR
HYDRONET	Yer Altı Kanalet Bağlantı Noktası/Suyolu Bacası (Aqueduct)	BH010	Düğüm	<p>ATC Kanalet Tip Kategorisi (Aqueduct Type Category)</p> <p>0 Bilinmiyor (Unknown) 1 Yer Altı Bağlantı (Qanat/Kanat/Karez Shaft)</p> <p>Not: Bu detay bir yer altı kanalet hattı üzerinde çok sayıda suyolu bacası var ise toplanır ve sadece hattın başlangıç ve bitiş düğümlerine atanır.</p>
HYDRONET	Bent Dam/Weir	BI020	Düğüm	<p>LEN Uzunluğu-metre biriminde (Length/Diameter)</p> <p>0 Bilinmiyor (Unknown) 125 den küçük bir tam sayı (any whole number <125)</p> <p>MCC Materyal Bileşim Kategorisi (Material Composition Category)</p> <p>0 Bilinmiyor (Unknown) 20 Bileşim (Composition) 21 Beton (Concrete) 30 Toprak (Earthen) 62 Tuşla/Taş (Masonry (Brick/Stone)) 999 Diğer (Other)</p> <p>NAM İsmi (Name) Karakter tipinde string "UNK" (detayın ismi bilinmiyor veya yok)</p> <p>TUC Ulaşım Kategorisi (Transportation Use Category)</p> <p>0 Bilinmiyor (Unknown) 1 Yol ve Demiryolu Geçer (Both Road and Railroad) 3 Demiryolu Geçer (Railroad) 4 Yol Geçer (Road) 35 Geçiş Yok (No Transport Use)</p> <p>Not: Detayın uzunluğu 125 metreden fazla ise, çizgi detay olarak toplanır.</p>

KATMAN	DETAY ADI	F CODE	TİPİ	AÇIKLAMALAR
HYDRONET	Akarsu Kaybolma Noktası/Düden (River/Stream Vanishing Point)	BH145	Düğüm	<p>HFC Hidrografik Biçim Kategorisi (Hydrographic Form Category)</p> <p>0 Bilinmiyor (Unknown)</p> <p>2 Yer Altına Girip Kaybolan (Disappearing)</p> <p>16 Dağılıp Kaybolan (Dissipating)</p>
HYDRONET	Hızlı Akıntı (Rapids)	BH120	Düğüm	<p>Özniteliği bulunmamaktadır.</p> <p>Not: Detay bir çizgi dere üzerinde ise düğüm detay, alan dere üzerinde ise çizgi detay olarak toplanır.</p>
HYDRONET	Şelale (Waterfall)	BH180	Düğüm	<p>NAM İsmi (Name) Karakter tipinde string "UNK" (detayın ismi bilinmiyor veya yok)</p> <p>Not: Detay bir çizgi dere üzerinde ise düğüm detay, alan dere üzerinde ise çizgi detay olarak toplanır.</p>

KATMAN	DETAY ADI	FCODE	TİPİ	AÇIKLAMALAR	
HYDRONET	Kanalet (Aqueduct)	BH010	Çizgi	<p>EXS Mevcudiyet Kategorisi (Existence Category)</p> <p>0 Bilinmiyor (Unknown) 5 İnşa Halinde (Under Construction) 6 Kullanılmayan (Abandoned/Disused) 28 Kullanılan (Operational)</p> <p>LOC Konum Kategorisi (Location Category)</p> <p>0 Bilinmiyor (Unknown) 4 Yer altı (Below Surface/Underground) 8 Yüzeyde (On Ground Surface) 25 Havada/Ayaklar Üzerinde (Suspended or Elevated Above Ground or Water Surface)</p> <p>WID Genişlik-metre biriminde (Width)</p> <p>0 Bilinmiyor (Unknown) 0 dan büyük bir tam sayı (any whole number >=1)</p> <p>Not: 625 metreden kısa olan kanaletler toplanmazlar.</p>	

KATMAN	DETAY ADI	FCODE	TİPİ	AÇIKLAMALAR
HYDRONET	Bent (Dam/Weir)	BI020	Çizgi	<p>LEN Uzunluğu-metre biriminde (Length/Diameter) 0 Bilinmiyor (Unknown) 125 den büyük bir tam sayı (any whole number >=125)</p> <p>MCC Materyal Bileşim Kategorisi (Material Composition Category) 0 Bilinmiyor (Unknown) 20 Bileşim (Composition) 21 Beton (Concrete) 30 Toprak (Earthen) 62 Tuşla/Taş (Masonry (Brick/Stone)) 999 Diğer (Other)</p> <p>NAM İsmi (Name) Karakter tipinde string "UNK" (detayın ismi bilinmiyor veya yok)</p> <p>TUC Ulaşım Kategorisi (Transportation Use Category) 0 Bilinmiyor (Unknown) 1 Yol ve Demiryolu Geçer (Both Road and Railroad) 3 Demiryolu Geçer (Railroad) 4 Yol Geçer (Road) 35 Geçiş Yok (No Transport Use)</p> <p>Not: 125 metreden kısa olan bentler düğüm detay olarak toplanırlar.</p>

KATMAN	DETAY ADI	FCODE	TİPİ	AÇIKLAMALAR	
HYDRONET	Suda Kaya (Reef)	BD120	Çizgi	COD Çizim Doğruluğu (Certainty of Delineation) 0 Bilinmiyor (Unknown) 1 Sınırları Biliniyor (Limits and Info Known) MCC Materyal Bileşim Kategorisi (Material Composition Category) 0 Bilinmiyor (Unknown) 24 Mercan (Coral) 84 Kaya (Rock/Rocky)	
				NAM İsmi (Name) Karakter tipinde string "UNK" (detayın ismi bilinmiyor veya yok)	
				VRR Düşey Referans Kategorisi (Vertical Reference Category) 0 Bilinmiyor (Unknown) 2 Awash at Sounding Datum 8 Covers and Uncovers	
HYDRONET	Ark/Sulama-Kurutma Kanalı (Ditch)	BH030	Çizgi	HYC Hidrolojik Kategori (Hydrological Category) 0 Bilinmiyor (Unknown) 6 Sulu-Kuru (Non-Perennial/Intermittent/Fluctuating) 8 Sulu (Perennial/Permanent) WID Genişlik-metre biriminde (Width) 0 Bilinmiyor (Unknown) 0 dan büyük bir tam sayı (any whole number >=1)	
				Not: 1. 2.500 metreden kısa olanlar toplanmazlar. 2. Sulama veya kurutma amaçlı drenaj detayları ark detayı ile sayısallaştırılırlar.	

KATMAN	DETAY ADI	FCODE	TİPİ	AÇIKLAMALAR
HYDRONET	Hızlı Akıntı (Rapids)	BH120	Çizgi	<p>Özniteliği bulunmamaktadır.</p> <p>Not: Detay bir çizgi dere üzerinde ise düğüm detay, alan dere üzerinde ise çizgi detay olarak toplanır.</p>
HYDRONET	Şelale (Waterfall)	BH180	Çizgi	<p>NAM İsmi (Name) Karakter tipinde string "UNK" (detayın ismi bilinmiyor veya yok)</p> <p>Not: Detay bir çizgi dere üzerinde ise düğüm detay, alan dere üzerinde ise çizgi detay olarak toplanır.</p>
HYDRONET	Dalgakıran (Breakwater/Groyne)	BB040	Çizgi	<p>VRR Düşey Referans Kategorisi (Vertical Reference Category) 0 Bilinmiyor (Unknown) 1 Above Surface/Does Not Cover (At High Water)</p> <p>WID Genişlik-metre biriminde (Width) 0 Bilinmiyor (Unknown) 0 dan büyük bir tam sayı (any whole number >=1)</p> <p>Not: 125 metreden kısa dalgakıranlar toplanmazlar.</p>
HYDRONET	Dere/Akarsu/Çay/Nehir (River/Stream)	BH140	Çizgi	<p>HYC Hidrolojik Kategori (Hydrological Category) 0 Bilinmiyor (Unknown) 3 Kuru (Dry) 6 Sulu-Kuru (Non-Perennial/Intermittent/Fluctuating) 8 Sulu (Perennial/Permanent)</p> <p>NAM İsmi (Name) Karakter tipinde string "UNK" (detayın ismi bilinmiyor veya yok)</p> <p>TID Gel-Git Kategorisi 0 Bilinmiyor (Unknown) 1 Gel-Git den Etkilenmez (Non-Tidal) 2 Gel-Git Etkili (Tidal/Tidal Fluctuation)</p> <p>Not: Genişliği 125 metreden fazla olan dereler alan detay olarak toplanırlar.</p>

KATMAN	DETAY ADI	FCODE	TİPİ	AÇIKLAMALAR
HYDRONET	Deniz/Okyanus (Water (except Inland))	BA040	Alan	<p>Özniteliği bulunmamaktadır.</p> <p>Notlar:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Kara ile çevrili sulara (örneğin Hazar Denizi) deniz detayı atanmaz. 2. Denizin tabanı hakkında bilgi veren herhangi bir text (örneğin; çamur, kum vb.) toplanmaz. 3. Deniz detayı ile suda kaya detayı çakışık detaylar (üst-üste) olabilirler. Ancak ada ile çakışık olamazlar.
HYDRONET	Ada (Island)	BA030	Alan	<p>Özniteliği bulunmamaktadır.</p> <p>Notlar:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Ada isimleri siyah renkli text ile hydropnt katmanında annotation detay olarak toplanırlar. 2. Deniz içerisinde bulunan adalar aynı zamanda bndnet katmanında "idari alan" detayı olarak da toplanırken, göl/baraj içerisinde bulunan adalar bu şekilde toplanmazlar.
HYDRONET	Sele Maruz Alan (Land Subject to Inundation)	BH090	Alan	<p>EXS Mevcudiyet Kategorisi (Existence Category)</p> <p>0 Bilinmiyor (Unknown) 48 Kontrol Altına Alınmış (Controlled) 45 Doğal (Natural)</p> <p>Not: Alanı 390.625 m² den küçük olanlar toplanmazlar.</p>

KATMAN	DETAY ADI	FCODE	TİPİ	AÇIKLAMALAR
HYDRONET	Suda Kaya (Reef)	BD120	Alan	<p>COD Çizim Doğruluğu (Certainty of Delineation) 0 Bilinmiyor (Unknown) 1 Sınırları Biliniyor (Limits and Info Known)</p> <p>MCC Materyal Bileşim Kategorisi (Material Composition Category) 0 Bilinmiyor (Unknown) 24 Mercan (Coral) 84 Kaya (Rock/Rocky)</p> <p>NAM İsmi (Name) Karakter tipinde string "UNK" (detayın ismi bilinmiyor veya yok)</p> <p>VRR Düşey Referans Kategorisi (Vertical Reference Category) 0 Bilinmiyor (Unknown) 2 Awash at Sounding Datum 8 Covers and Uncovers</p> <p>Not: Alanı 390.625 m² den küçük olanlar Su Üstü Kaya (BD130) detayı ile toplanır.</p>

KATMAN	DETAY ADI	FCODE	TİPİ	AÇIKLAMALAR
HYDRONET	Göl (Lake/Pond)	BH080	Alan	<p>HYC Hidrolojik Kategori (Hydrological Category) 0 Bilinmiyor (Unknown) 3 Kuru (Dry) 6 Sulu-Kuru (Non-Perennial/Intermittent/Fluctuating) 8 Sulu (Perennial/Permanent)</p> <p>NAM İsmi (Name) Karakter tipinde string "UNK" (detayın ismi bilinmiyor veya yok)</p> <p>SCC Su Karakteristiği Kategorisi (Spring/Well Characteristic Category) 0 Bilinmiyor (Unknown) 10 Tuzlu (Salt) 11 Tuzlu Değil (Fresh)</p> <p>ZV2 Yüksekliği-metre biriminde (Highest Z-value) -400 to 11999 29999 Bilinmiyor (Unknown)</p> <p>Not: Alanı 390.625 m² den küçük olanlar toplanmazlar.</p>
HYDRONET	Baraj/Gölet (Reservoir)	BH130	Alan	<p>EXS Mevcudiyet Kategorisi (Existence Category) 0 Bilinmiyor (Unknown) 1 Mevcut (Definite) 5 İnşa Halinde/Yapılmakta (Under Construction)</p> <p>NAM İsmi (Name) Karakter tipinde string "UNK" (detayın ismi bilinmiyor veya yok)</p> <p>ZV2 Yüksekliği-metre biriminde (Highest Z-value) -400 to 11999 29999 Bilinmiyor (Unknown)</p> <p>Not: 1. Alanı 390.625 m² den küçük olanlar toplanmazlar. 2. Sulu bir alan bentle çevrilmişse ve aksi bir bilgi yoksa Baraj/Gölet detayı ile toplanır.</p>

KATMAN	DETAY ADI	FCODE	TİPİ	AÇIKLAMALAR
HYDRONET	Dere/Akarsu/Çay/Nehir (River/Stream)	BH140	Alan	<p>HYC Hidrolojik Kategori (Hydrological Category) 0 Bilinmiyor (Unknown) 3 Kuru (Dry) 6 Sulu-Kuru (Non-Perennial/Intermittent/Fluctuating) 8 Sulu (Perennial/Permanent)</p> <p>NAM İsmi (Name) Karakter tipinde string "UNK" (detayın ismi bilinmiyor veya yok)</p> <p>TID Gel-Git Kategorisi 0 Bilinmiyor (Unknown) 1 Gel-Git den Etkilenmez (Non-Tidal) 2 Gel-Git Etkili (Tidal/Tidal Fluctuation)</p> <p>Not:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Genişliği 125 metreden az olan dereler çizgi detay olarak toplanırlar. 2. TID özniteliği yalnızca sulu dereler için geçerlidir ve derenin denize döküldüğü yerlerde; derenin denize döküldüğü yerden ilk münhanisi kestiği yere kadarki bölümüne TID = 2 değeri, diğer bölümüne ise TID = 1 değeri verilir.

ENDÜSTRİ (INDUSTRY)

KATMAN	DETAY ADI	F CODE	TİPİ	AÇIKLAMALAR	
INDPNT	Silo (Grain Bin/Silo)	AM020	Nokta	EXS Mevcudiyet Kategorisi (Existence Category) 0 Bilinmiyor (Unknown) 1 Mevcut (Definite) 2 Varlığı Şüpheli (Doubtful) 3 Varlığı Rapor Edilmiş (Reported)	
				HGT Yüzeyden Olan Yüksekliği-metre biriminde (Height Above Surface Level) 0 Bilinmiyor (Unknown) 0 dan büyük bir tam sayı (any whole number >=1)	
				ZV2 Yüksekliği-metre biriminde (Highest Z-value) -400 to 11999 29999 Bilinmiyor (Unknown)	
INDPNT	Parçacık Hızlandırıcı (Particle Accelerator)	AL140	Nokta	Özniteliği bulunmamaktadır.	
INDPNT	Baca (Chimney/Smokestack)	AF010	Nokta	EXS Mevcudiyet Kategorisi (Existence Category) 0 Bilinmiyor (Unknown) 1 Mevcut (Definite) 2 Varlığı Şüpheli (Doubtful) 3 Varlığı Rapor Edilmiş (Reported)	
				HGT Yüzeyden Olan Yüksekliği-metre biriminde (Height Above Surface Level) 0 Bilinmiyor (Unknown) 0 dan büyük bir tam sayı (any whole number >=1)	
				ZV2 Yüksekliği-metre biriminde (Highest Z-value) -400 to 11999 29999 Bilinmiyor (Unknown)	

KATMAN	DETAY ADI	FCODE	TİPİ	AÇIKLAMALAR
INDPNT	Maden/Ocak (Mine/Quarry)	AA010	Nokta	<p>ARH Alanı-hektar biriminde (Area Coverage Attribute) 0 Bilinmiyor (Unknown) 40 dan küçük bir tam sayı (any whole number <=39)</p> <p>EXS Mevcudiyet Kategorisi (Existence Category) 0 Bilinmiyor (Unknown) 6 İşlemeyen/Kullanılmayan (Abandoned/Unused) 28 İşler/Kullanılan (Operational)</p> <p>MIN Madencilik Kategorisi (Mining Category) 0 Bilinmiyor (Unknown) 2 Horizontal Shaft 3 Open Pit 4 Placer 5 Prospect 6 Strip 7 Vertical Shaft 8 Peat Cuttings</p> <p>NAM İsmi (Name) Karakter tipinde string "UNK" (detayın ismi bilinmiyor veya yok)</p> <p>PRO Ürün kategorisi (Product Category) 0 Unknown 16 Kil (Clay) 17 Kömür (Coal) 23 Bakır (Copper) 42 Altın (Gold) 46 Çakıl (Gravel) 51 Demir (Iron) 54 Kurşun (Lead) 84 Kaya (Rock) 87 Tuz (Salt) 88 Kum (Sand) 100 Gümüş (Silver) 112 Uranyum (Uranium) 118 Çinko (Zinc) 119 Boksit (Bauxite) 999 Diğer-Yukarıdakilerin Dışında (Other)</p> <p>Not: Alanı 390.625 m² den büyük olan maden/ocak detayları indnet katmanında alan detay olarak toplanırlar.</p>

KATMAN	DETAY ADI	FCODE	TİPİ	AÇIKLAMALAR	
INDPNT	Soğutma Kulesi (Cooling Tower)	AF030	Nokta	EXS Mevcudiyet Kategorisi (Existence Category) 0 Bilinmiyor (Unknown) 1 Mevcut (Definite) 2 Varlığı Şüpheli (Doubtful) 3 Varlığı Rapor Edilmiş (Reported)	HGT Yüzeyden Olan Yüksekliği-metre biriminde (Height Above Surface Level) 0 Bilinmiyor (Unknown) 0 dan büyük bir tam sayı (any whole number >=1)
				ZV2 Yüksekliği-metre biriminde (Highest Z-value) -400 to 11999 29999 Bilinmiyor (Unknown)	
INDPNT	Vinç (Crane)	AF040	Nokta	EXS Mevcudiyet Kategorisi (Existence Category) 0 Bilinmiyor (Unknown) 1 Mevcut (Definite) 2 Varlığı Şüpheli (Doubtful) 3 Varlığı Rapor Edilmiş (Reported)	HGT Yüzeyden Olan Yüksekliği-metre biriminde (Height Above Surface Level) 0 Bilinmiyor (Unknown) 0 dan büyük bir tam sayı (any whole number >=1)
				ZV2 Yüksekliği-metre biriminde (Highest Z-value) -400 to 11999 29999 Bilinmiyor (Unknown)	

KATMAN	DETAY ADI	FCODE	TİPİ	AÇIKLAMALAR
INDPNT	Ateş Bacası (Flare Pipe)	AF070	Nokta	<p>EXS Mevcudiyet Kategorisi (Existence Category)</p> <p>0 Bilinmiyor (Unknown) 1 Mevcut (Definite) 2 Varlığı Şüpheli (Doubtful) 3 Varlığı Rapor Edilmiş (Reported)</p> <p>HGT Yüzeyden Olan Yüksekliği-metre biriminde (Height Above Surface Level)</p> <p>0 Bilinmiyor (Unknown) 0 dan büyük bir tam sayı (any whole number >=1)</p> <p>LOC Konum Kategorisi (Location Category)</p> <p>0 Bilinmiyor (Unknown) 8 Yüzeyde (On Ground Surface) 22 Kıyıdan Uzakta/Denizde (Offshore)</p> <p>ZV2 Yüksekliği-metre biriminde (Highest Z-value)</p> <p>-400 to 11999 29999 Bilinmiyor (Unknown)</p>
INDPNT	Rüzgâr Değirmeni (Windmill/Wind Motor)	AJ050	Nokta	<p>EXS Mevcudiyet Kategorisi (Existence Category)</p> <p>0 Bilinmiyor (Unknown) 1 Mevcut (Definite) 2 Varlığı Şüpheli (Doubtful) 3 Varlığı Rapor Edilmiş (Reported)</p> <p>HGT Yüzeyden Olan Yüksekliği-metre biriminde (Height Above Surface Level)</p> <p>0 Bilinmiyor (Unknown) 0 dan büyük bir tam sayı (any whole number >=1)</p> <p>ZV2 Yüksekliği-metre biriminde (Highest Z-value)</p> <p>-400 to 11999 29999 Bilinmiyor (Unknown)</p>

KATMAN	DETAY ADI	FCODE	TİPİ	AÇIKLAMALAR	
INDPNT	Aritma/Değiştirme/Sanayi Tesisi (Processing Plant/Treatment Plant)	AC000	Nokta	<p>NAM İsmi (Name) Karakter tipinde string "UNK" (detayın ismi bilinmiyor veya yok)</p> <p>PRO Ürün kategorisi (Product Category)</p> <ul style="list-style-type: none"> 0 Bilinmiyor (Unknown) 13 Kimyasal (Chemical) 67 Petrol (Oil) 95 Atık (Sewage) 116 Su (Water) <p>Not:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Tesisin genişliği 200 metreden fazla ise indnet katmanında alan detay olarak toplanır. 2. Organize Sanayi Bölgeleri ve Sanayi Siteleri bu detay ile (PRO=0) toplanırlar. 	
INDPNT	Kuyu Kulesi/Üst Yapısı (Rig/Superstructure)	AA040	Nokta	<p>EXS Mevcudiyet Kategorisi (Existence Category)</p> <ul style="list-style-type: none"> 0 Bilinmiyor (Unknown) 1 Mevcut (Definite) 2 Varlığı Şüpheli (Doubtful) 3 Varlığı Rapor Edilmiş (Reported) <p>HGT Yüzeyden Olan Yüksekliği-metre biriminde (Height Above Surface Level)</p> <ul style="list-style-type: none"> 0 Bilinmiyor (Unknown) 0 dan büyük bir tam sayı (any whole number >=1) <p>LOC Konum Kategorisi (Location Category)</p> <ul style="list-style-type: none"> 0 Bilinmiyor (Unknown) 22 Kıyıdan Uzakta/Denizde (Offshore) 999 Diğer (Other) <p>PRO Ürün kategorisi (Product Category)</p> <ul style="list-style-type: none"> 0 Bilinmiyor (Unknown) 38 Doğalgaz (Gas) 67 Petrol (Oil) <p>ZV2 Yüksekliği-metre biriminde (Highest Z-value) -400 to 11999 29999 Bilinmiyor (Unknown)</p>	

KATMAN	DETAY ADI	F CODE	TİPİ	AÇIKLAMALAR	
INDPNT	Kuyu (Well)	AA050	Nokta	<p>EXS Mevcudiyet Kategorisi (Existence Category)</p> <p>0 Bilinmiyor (Unknown) 3 Varlığı Rapor Edilmiş (Reported) 6 İşlemeyen/Kullanılmayan (Abandoned/Unused) 28 İşler/Kullanılan (Operational)</p> <p>NAM İsmi (Name) Karakter tipinde string "UNK" (detayın ismi bilinmiyor veya yok)</p> <p>PRO Ürün kategorisi (Product Category)</p> <p>0 Bilinmiyor (Unknown) 38 Doğalgaz (Gas) 67 Petrol (Oil)</p>	
INDPNT	Su Kulesi (Water Tower)	AM080	Nokta	<p>EXS Mevcudiyet Kategorisi (Existence Category)</p> <p>0 Bilinmiyor (Unknown) 1 Mevcut (Definite) 2 Varlığı Şüpheli (Doubtful) 3 Varlığı Rapor Edilmiş (Reported)</p> <p>HGT Yüzeyden Olan Yüksekliği-metre biriminde (Height Above Surface Level)</p> <p>0 Bilinmiyor (Unknown) 0 dan büyük bir tam sayı (any whole number >=1)</p> <p>ZV2 Yüksekliği-metre biriminde (Highest Z-value) -400 to 11999 29999 Bilinmiyor (Unknown)</p>	

KATMAN	DETAY ADI	FCODE	TİPİ	AÇIKLAMALAR	
INDPNT	Tank (Tank)	AM070	Nokta	<p>EXS Mevcudiyet Kategorisi (Existence Category)</p> <p>0 Bilinmiyor (Unknown) 1 Mevcut (Definite) 2 Varlığı Şüpheli (Doubtful) 3 Varlığı Rapor Edilmiş (Reported)</p> <p>HGT Yüzeyden Olan Yüksekliği-metre biriminde (Height Above Surface Level)</p> <p>0 Bilinmiyor (Unknown) 0 dan büyük bir tam sayı (any whole number >=1)</p> <p>LOC Konum Kategorisi (Location Category)</p> <p>0 Bilinmiyor (Unknown) 4 Yer altı (Below Surface/Submerged/Underground) 8 Yüzeyde (On Ground Surface)</p> <p>PRO Ürün kategorisi (Product Category)</p> <p>0 Bilinmiyor (Unknown) 13 Kimyasal (Chemical) 38 Doğalgaz (Gas) 39 Benzin (Gasoline) 67 Petrol (Oil) 116 Su (Water) 999 Diğer-Yukarıdakilerin Dışında (Other)</p> <p>SSC Şekli (Structure Shape Category)</p> <p>0 Unknown 2 Blimp 4 Bullet 7 Cylindrical 17 Spherical 59 Telescoping Gasholder</p> <p>WID Genişliği-metre biriminde (Width)</p> <p>0 Bilinmiyor (Unknown) 0 dan büyük bir tam sayı (any whole number >=1)</p> <p>ZV2 Yüksekliği-metre biriminde (Highest Z-value)</p> <p>-400 to 11999 29999 Bilinmiyor (Unknown)</p>	

KATMAN	DETAY ADI	FCODE	TİPİ	AÇIKLAMALAR	
INDPNT	Kule-İletişim Amaçlı Olmayan (Tower (non-communication))	AL240	Nokta	<p>EXS Mevcudiyet Kategorisi (Existence Category)</p> <p>0 Bilinmiyor (Unknown) 1 Mevcut (Definite) 2 Varlığı Şüpheli (Doubtful) 3 Varlığı Rapor Edilmiş (Reported)</p> <p>HGT Yüzeyden Olan Yüksekliği-metre biriminde (Height Above Surface Level)</p> <p>0 Bilinmiyor (Unknown) 0 dan büyük bir tam sayı (any whole number ≥ 1)</p> <p>TTC Kule Tipi (Tower Type Category)</p> <p>0 Bilinmeyen (Unknown) 1 Köprü (Bridge) 2 Gözetleme (Observation/Lookout) 3 Diğer (Other)</p> <p>ZV2 Yüksekliği-metre biriminde (Highest Z-value) -400 to 11999 29999 Bilinmiyor (Unknown)</p> <p>Not: Enerji Nakil Hattı Direği (pylon) Kule detayı ile (TTC=3) toplanır.</p>	

KATMAN	DETAY ADI	FCODE	TİPİ	AÇIKLAMALAR
INDNET	Şeritli Nakil Hattı (Conveyor)	AF020	Çizgi	<p>Özniteliği bulunmamaktadır.</p> <p>Not: 1.500 metreden kısa olanlar toplanmaz.</p>
INDNET	Geofizik Araştırma Gridi (Geophysical Prospecting Grid)	FA090	Çizgi	<p>Özniteliği bulunmamaktadır.</p> <p>Not: 1.250 metreden kısa olanlar toplanmaz.</p>
INDNET	Su Taşıma Kanalı (Flume)	BH060	Çizgi	<p>LOC Konum Kategorisi (Location Category)</p> <p>0 Bilinmiyor (Unknown) 8 Yüzeyde (On Ground Surface) 25 Havada (Suspended or Elevated Above Ground or Water Surface)</p> <p>Not: 375 metreden kısa olanlar toplanmaz.</p>

KATMAN	DETAY ADI	FCODE	TİPİ	AÇIKLAMALAR
INDNET	Çöp/Atık Malzeme Alanı (Disposal Site/Waste Pile)	AB000	Alan	<p>PRO Ürün kategorisi (Product Category) 0 Unknown 101 Cüruf/Mucur (özellikle metal veya maden cevherlerinin) (Slag) 127 Tortu/Talaş/Döküntü (özellikle minerallerin) (Tailings) 128 Atık/Artık/Döküntü/Çöp (Refuse)</p> <p>Not: Alanı 390.625 m² den küçük olanlar toplanmaz.</p>
INDNET	Tuz Elde Etme Havuzu (İnsan yapımı. Doğal Buharlaşma yoluyla) (Salt Evaporator)	BH155	Alan	<p>Özniteliği bulunmamaktadır.</p> <p>Not: Alanı 390.625 m² den küçük olanlar toplanmaz.</p>
INDNET	Balık Üretme Havuzu/Çiftliği (Fish Hatchery/ FishFar/Marine Farm)	BH050	Alan	<p>Özniteliği bulunmamaktadır.</p> <p>Not: Genişliği 375 metreden az olanlar toplanmaz.</p>
INDNET	Aritma/Değiştirme/Sanayi Tesisi (Processing Plant/Treatment Plant)	AC000	Alan	<p>NAM İsmi (Name) Karakter tipinde string "UNK" (detayın ismi bilinmiyor veya yok)</p> <p>PRO Ürün kategorisi (Product Category) 0 Bilinmiyor (Unknown) 13 Kimyasal (Chemical) 67 Petrol (Oil) 95 Atık (Sewage) 116 Su (Water)</p> <p>Not:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Tesisin genişliği 200 metreden az ise indpnt katmanında nokta detay olarak toplanır. 2. Organize Sanayi Bölgeleri ve Sanayi Siteleri bu detay ile (PRO=0) toplanırlar.

KATMAN	DETAY ADI	F CODE	TİPİ	AÇIKLAMALAR	
INDNET	Maden/Ocak (Mine/Quarry)	AA010	Alan	<p>EXS Mevcudiyet Kategorisi (Existence Category)</p> <ul style="list-style-type: none"> 0 Bilinmiyor (Unknown) 3 Varlığı Rapor Edilmiş (Reported) 6 İşlemeyen/Kullanılmayan (Abandoned/Unused) <p>28 İşler/Kullanılan (Operational)</p> <p>MIN Madencilik Kategorisi (Mining Category)</p> <ul style="list-style-type: none"> 0 Bilinmiyor (Unknown) 2 Horizontal Shaft 3 Open Pit 4 Placer 5 Prospect 6 Strip 7 Vertical Shaft 8 Peat Cuttings <p>NAM İsmi (Name) Karakter tipinde string "UNK" (detayın ismi bilinmiyor veya yok)</p> <p>PRO Ürün kategorisi (Product Category)</p> <ul style="list-style-type: none"> 0 Unknown 16 Kil (Clay) 17 Kömür (Coal) 23 Bakır (Copper) 42 Altın (Gold) 46 Çakıl (Gravel) 51 Demir (Iron) 54 Kurşun (Lead) 84 Kaya (Rock) 87 Tuz (Salt) 88 Kum (Sand) 100 Gümüş (Silver) 112 Uranyum (Uranium) 118 Çinko (Zinc) 119 Boksit (Bauxite) 999 Diğer-Yukarıdakilerin Dışında (Other) <p>Not: Alanı 390.625 m² den küçük olan maden/ocak detayları indpnt katmanında nokta detay olarak toplanırlar.</p>	

FİZYOGRAFYA (PHYSIOGRAPHY)

KATMAN	DETAY ADI	FCODE	TİPİ	AÇIKLAMALAR	
PHYSPNT	Tek Kaya (Rock Strata/Rock Formation)	DB160	Nokta	RKF Rock Formation Type <i>Rock Strata Formation</i> 0 Bilinmiyor (Unknown) 1 Sütuna Benzer/Sütunlu/Kolon Biçimli (Columnar) 3 Sivri Tepeli (Pinnacle)	Not: Peri Bacaları bu detay ile sayısallaştırılır ve annotation detaya 'Peri Bacası' açıklayıcı texti ilave edilir.
PHYSPNT	Mağara (Cave)	DB030	Nokta	NAM İsmi (Name) Karakter tipinde string "UNK" (detayın ismi bilinmiyor veya yok)	Not: Mağaralar giriş ağızlarına göre açılı olarak sayısallaştırılırlar.
PHYSPNT	Dağ Geçidi/Geçit (Mountain Pass)	DB150	Nokta	NAM İsmi (Name) Karakter tipinde string "UNK" (detayın ismi bilinmiyor veya yok) ZV2 Yüksekliği-metre biriminde (Highest Z-value) -400 to 11999 29999 Bilinmiyor (Unknown)	
PHYSPNT	Jeotermal Detay (Geothermal Feature)	DB115	Nokta	SWT Kuyu/Pınar Tipi (Well/Spring Type) 0 Bilinmiyor (Unknown) 1 Gayzer (Geyser) 2 Sıcak Su Çikan Pınar (Hot Spring) 3 Volkanik Ağız/Yarık (Fumarole)	

KATMAN	DETAY ADI	FCODE	TİPİ	AÇIKLAMALAR
PHYSNET	Yarma (Cut)	DB070	Çizgi	<p>Özniteliği bulunmamaktadır.</p> <p>Not:</p> <ul style="list-style-type: none"> 1. Uzunluğu 1.000 metreden kısa olanlar toplanmaz. 2. Yarma detayı transnet katmanında yer alan bir yol veya demiryolu detayı ile ilişkilidir ve bu detay ile çakışmaktadır (aynı koordinatlara sahip). Yarmanın yolun veya demiryolunun tek tarafında mı olduğu veya her iki tarafında da olup olmadığı bilgisi tutulmamaktadır.
PHYSNET	Dolgu/Toprak Set (Embankment/Fill)	DB090	Çizgi	<p>PFH Yüksekliği-desimetre biriminde (Predominant Feature Height) 0 Bilinmiyor (Unknown) 10 dan büyük bir tam sayı (any whole number >10)</p> <p>USE Kullanım (Usage) 0 Unknown 69 Toprak Set (Levee/Dike) 127 as a Causeway 136 Dolgu</p> <p>VRR Düşey Referans Kategorisi (Vertical Reference Category) 0 Bilinmiyor (Unknown) 1 Above Surface /Does Not Cover (At High Water) 8 Covers and Uncovers 9 Uygulanamaz (Not Applicable)</p> <p>Not:</p> <ul style="list-style-type: none"> 1. Uzunluğu 1.000 metreden kısa olanlar toplanmaz. 2. Dolgu detayı transnet katmanında yer alan bir yol veya demiryolu detayı ile ilişkilidir ve bu detay ile çakışmaktadır (aynı koordinatlara sahip). Dolgunun yolun veya demiryolunun tek tarafında mı olduğu veya her iki tarafında da olup olmadığı bilgisi tutulmamaktadır. 3. Toprak Set detayı, nehir veya sulama/kurutma kanalları kenarına su taşmalarını önlemek amacıyla inşa edilen yapılar olduğundan, hydronet detayları ile uyumlu olarak toplanır.

KATMAN	DETAY ADI	FCODE	TİPİ	AÇIKLAMALAR
PHYSNET	Uçurum (Bluff/Cliff/Escarpment)	DB010	Çizgi	<p>HGT Yüzeyden Olan Yüksekliği-metre biriminde (Height Above Surface Level) 0 Bilinmiyor (Unknown) 0 dan büyük bir tam sayı (any whole number ≥ 1)</p> <p>Not: Uzunluğu 1.000 metreden kısa olanlar toplanmaz.</p>
PHYS	Fay Hattı (Fault)	DB110	Çizgi	<p>Özniteliği bulunmamaktadır.</p> <p>Not: Uzunluğu 1.000 metreden kısa olanlar toplanmaz.</p>

KATMAN	DETAY ADI	FCODE	TİPİ	AÇIKLAMALAR	
PHYSNET	Zemin Yapısı (Ground Surface Element)	DA010	Alan	MCC Materyal Kategorisi (Material Composition Category) 0 Bilinmiyor (Unknown) 8 Kayalık (Boulders/Rocky) 46 Taşlık/Çakıllık (Gravel) 52 Lavlı (Lava) 55 Killi ve Kumlu Balçık (Loess) 68 Oil Blister 88 Kumluk (Sand) 119 Karst/Kireçtaşı ve Dolomit Bölgesi (Karst)	Not: Alanı 390.625 m ² den küçük olanlar toplanmaz.
PHYSNET	Kum Tepesi / Kumul (Sand Dunes/Sand Hills)	DB170	Alan	FEO Açısı (ana ekseninin yönü)-derece cinsinden (Feature Element Orientation) 0 to 359 999 Bilinmiyor (Unknown) SSC Şekli (Structure Shape Category) 0 Unknown 22 Crescent 26 Lateral 27 Mounds 28 Ripple 29 Star 30 Transverse	Not: <ol style="list-style-type: none"> Alanı 390.625 m² den küçük olanlar toplanmaz. Bu detayın olduğu bölgede münhani/esh yükselti eğrisi toplanmaz.

KATMAN	DETAY ADI	FCODE	TİPİ	AÇIKLAMALAR
PHYSNET	Karlı Alan / Buzlu Alan (Snow field/Ice field)	BJ100	Alan	<p>SIC Kar/Buz Kategorisi (Snow/Ice Category)</p> <p>1 Kar (Snow) 2 Buz (Ice)</p> <p>Not:</p> <ul style="list-style-type: none"> 1. Alanı 390.625 m² den küçük olanlar toplanmaz. 2. Bu detayın olduğu bölgede münhanı/eş yükselti eğrisi toplanmaz.
PHYSNET	Sebka (Sabkha/Sebkha)	BH160	Alan	<p>Özniteliği bulunmamaktadır.</p> <p>Not:</p> <p>Alanı 390.625 m² den küçük olanlar toplanmaz.</p>
PHYSNET	Tuzla/Doğal Tuz Yatağı (Salt Pan)	BH150	Alan	<p>Özniteliği bulunmamaktadır.</p> <p>Not:</p> <p>Alanı 390.625 m² den küçük olanlar toplanmaz.</p>

YERLEŞİM (POPULATION)

COV	FEATURE NAME	FCODE	TYPE	GUIDANCE																																																				
POP	Buildings	AL015	Point	<p>Collect as a Building area feature if length >=125 meters or width >=125 meters.</p> <p>AOO Angle of Orientation (degrees) 999 Unknown 0 to 179 360 Circular Feature</p> <p>BFC Building Function Category</p> <table> <tbody> <tr><td>0</td><td>Unknown</td></tr> <tr><td>1</td><td>Brick kilns, cement factories or factory(ies) Fabrication Structures</td></tr> <tr><td>2</td><td>Government Building</td></tr> <tr><td>3</td><td>Capitol Building</td></tr> <tr><td>4</td><td>Castle</td></tr> <tr><td>5</td><td>Government Administration</td></tr> <tr><td>7</td><td>House of Worship</td></tr> <tr><td>9</td><td>Museum</td></tr> <tr><td>10</td><td>Observatory</td></tr> <tr><td>11</td><td>Palace</td></tr> <tr><td>12</td><td>Police Station</td></tr> <tr><td>13</td><td>Prison</td></tr> <tr><td>14</td><td>Ranger Station</td></tr> <tr><td>15</td><td>School</td></tr> <tr><td>16</td><td>House</td></tr> <tr><td>17</td><td>Multi-Unit Dwelling</td></tr> <tr><td>18</td><td>Cemetery Building, Tombs</td></tr> <tr><td>19</td><td>Farm Building</td></tr> <tr><td>20</td><td>Greenhouse</td></tr> <tr><td>22</td><td>Watermill/Gristmill</td></tr> <tr><td>23</td><td>Wind Tunnel</td></tr> <tr><td>24</td><td>Warehouse</td></tr> <tr><td>27</td><td>Depot Terminal (passenger)/Railroad Station</td></tr> <tr><td>82</td><td>Lighthouse</td></tr> <tr><td>83</td><td>Power Generation</td></tr> <tr><td>999</td><td>Other</td></tr> </tbody> </table>	0	Unknown	1	Brick kilns, cement factories or factory(ies) Fabrication Structures	2	Government Building	3	Capitol Building	4	Castle	5	Government Administration	7	House of Worship	9	Museum	10	Observatory	11	Palace	12	Police Station	13	Prison	14	Ranger Station	15	School	16	House	17	Multi-Unit Dwelling	18	Cemetery Building, Tombs	19	Farm Building	20	Greenhouse	22	Watermill/Gristmill	23	Wind Tunnel	24	Warehouse	27	Depot Terminal (passenger)/Railroad Station	82	Lighthouse	83	Power Generation	999	Other
0	Unknown																																																							
1	Brick kilns, cement factories or factory(ies) Fabrication Structures																																																							
2	Government Building																																																							
3	Capitol Building																																																							
4	Castle																																																							
5	Government Administration																																																							
7	House of Worship																																																							
9	Museum																																																							
10	Observatory																																																							
11	Palace																																																							
12	Police Station																																																							
13	Prison																																																							
14	Ranger Station																																																							
15	School																																																							
16	House																																																							
17	Multi-Unit Dwelling																																																							
18	Cemetery Building, Tombs																																																							
19	Farm Building																																																							
20	Greenhouse																																																							
22	Watermill/Gristmill																																																							
23	Wind Tunnel																																																							
24	Warehouse																																																							
27	Depot Terminal (passenger)/Railroad Station																																																							
82	Lighthouse																																																							
83	Power Generation																																																							
999	Other																																																							

COV	FEATURE NAME	FCODE	TYPE	GUIDANCE																																																			
POP	Buildings (Cont'd.)	AL015	Point	<p>EXS Existence Category</p> <table> <tr><td>0</td><td>Unknown</td></tr> <tr><td>5</td><td>Under Construction</td></tr> <tr><td>6</td><td>Abandoned</td></tr> <tr><td>7</td><td><i>Abandoned/Disused</i></td></tr> <tr><td>28</td><td>Destroyed</td></tr> <tr><td>28</td><td>Operational</td></tr> </table> <p>HGT Height Above Surface Level (meters)</p> <table> <tr><td>0</td><td>Unknown</td></tr> <tr><td>any whole number >=1</td><td></td></tr> </table> <p>HWT House of Worship Type</p> <table> <tr><td>0</td><td>Unknown</td></tr> <tr><td>2</td><td>Cathedral</td></tr> <tr><td>3</td><td>Chapel</td></tr> <tr><td>4</td><td>Church</td></tr> <tr><td>5</td><td>Marabout</td></tr> <tr><td>6</td><td>Minaret</td></tr> <tr><td>7</td><td>Monastery/Convent</td></tr> <tr><td>9</td><td>Mosque</td></tr> <tr><td>11</td><td>Pagoda</td></tr> <tr><td>14</td><td>Shrine</td></tr> <tr><td>15</td><td>Tabernacle</td></tr> <tr><td>16</td><td>Temple</td></tr> <tr><td>20</td><td>Synagogue</td></tr> <tr><td>21</td><td>Stupa</td></tr> <tr><td>22</td><td>Not Applicable</td></tr> </table> <p>NAM Name</p> <p>Character text string "UNK" (no entry present for feature)</p> <p>WID Width (meters)</p> <table> <tr><td>0</td><td>Unknown</td></tr> <tr><td>any whole number <125</td><td></td></tr> </table>	0	Unknown	5	Under Construction	6	Abandoned	7	<i>Abandoned/Disused</i>	28	Destroyed	28	Operational	0	Unknown	any whole number >=1		0	Unknown	2	Cathedral	3	Chapel	4	Church	5	Marabout	6	Minaret	7	Monastery/Convent	9	Mosque	11	Pagoda	14	Shrine	15	Tabernacle	16	Temple	20	Synagogue	21	Stupa	22	Not Applicable	0	Unknown	any whole number <125		
0	Unknown																																																						
5	Under Construction																																																						
6	Abandoned																																																						
7	<i>Abandoned/Disused</i>																																																						
28	Destroyed																																																						
28	Operational																																																						
0	Unknown																																																						
any whole number >=1																																																							
0	Unknown																																																						
2	Cathedral																																																						
3	Chapel																																																						
4	Church																																																						
5	Marabout																																																						
6	Minaret																																																						
7	Monastery/Convent																																																						
9	Mosque																																																						
11	Pagoda																																																						
14	Shrine																																																						
15	Tabernacle																																																						
16	Temple																																																						
20	Synagogue																																																						
21	Stupa																																																						
22	Not Applicable																																																						
0	Unknown																																																						
any whole number <125																																																							

COV	FEATURE NAME	FCODE	TYPE	GUIDANCE	
POP	Buildings (Cont'd)	AL015	Point	ZV2 Highest Z-value (meters) -400 to 11999 29999 Unknown	<p>General Notes:</p> <p>The building function categories (BFC) may also be used to collect the following examples:</p> <ul style="list-style-type: none"> BFC=1 Brick kilns, cement factories, or factory(ies). BFC=2 Post offices or levy posts. BFC=12 Police posts, tribal militia posts, guard houses, border outposts, border guard posts, or inspection bungalows. BFC=14 Forest posts BFC=16 Estates BFC=18 Tombs and/or symbolized churches labeled as tombs. Do not collect cemeteries unless the word tomb or mausoleum is present. BFC=19 Farms, plantations, or ranches (whether named or not). BFC=22 Diesel mills or flour mills BFC=24 Storehouses or storage areas. BFC=999 Other landmark features/objects such as stores, resthouses, agricultural research establishments, sawmills, distilleries, radio stations, satellite earth stations, and hospitals.

COV	FEATURE NAME	FCODE	TYPE	GUIDANCE
POP	Built-Up Area	AL020	Point	<p>Collect as Built-Up area if ≥ 39.0625 hectares. Built-Up Area point feature must be a fifth class city and have a population under 5,000.</p> <p>ARH Area Coverage Attribute (hectares) 0 Unknown any whole number ≤ 39</p> <p>NAM Name Character text string "UNK" (no entry present for feature)</p> <p>General Notes:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Ruined point villages are picked up as ruins (1L200). 2. Collect each "Abandoned Town" as a Built-up Area (1L020 AL020) point feature using the # sign naming convention described in the General Guidance section for Text Collection to populate the NAM attribute. 3. When extracting Built-up area point features, especially from a hardcopy source, snap the point feature to the road feature passing through it where appropriate

COV	FEATURE NAME	FCODE	TYPE	GUIDANCE	
POP	Amusement Park Attraction	AK020	Point	SSC	Structure Shape Category 0 Unknown 21 Artificial Mountain 23 Ferris Wheel 25 Roller Coaster 17 Spherical (Hemispherical) 999 Other

EXS Existence Category
0 Unknown
1 **Definite**
2 Doubtful
3 Reported

HGT Height Above Surface Level (meters)
0 **Unknown**
any whole number >=46

ZV2 Highest Z-value (meters)
-400 to 11999
29999 **Unknown**

COV	FEATURE NAME	FCODE	TYPE	GUIDANCE	
POP	Ski Jump	AK150	Point	EXS Existence Category 0 Unknown 1 Definite 2 Doubtful 3 Reported	
				HGT Height Above Surface Level (meters) 0 Unknown any whole number >=1	
				ZV2 Highest Z-value (meters) -400 to 11999 29999 Unknown	
POP	Stadium/Amphitheater	AK160	Point	EXS Existence Category 0 Unknown 1 Definite 2 Doubtful 3 Reported	
				HGT Height Above Surface Level (meters) 0 Unknown any whole number >=1	
				NAM Name Character text string "UNK" (no entry present for feature)	
				ZV2 Highest Z-value (meters) -400 to 11999 29999 Unknown	

COV	FEATURE NAME	FCODE	TYPE	GUIDANCE																							
POP	Monument	AL130	Point	<p>EXS Existence Category</p> <table> <tr><td>0</td><td>Unknown</td></tr> <tr><td>1</td><td>Definite</td></tr> <tr><td>2</td><td>Doubtful</td></tr> <tr><td>3</td><td>Reported</td></tr> </table> <p>HGT Height Above Surface Level (meters)</p> <table> <tr><td>0</td><td>Unknown</td></tr> <tr><td>any whole number >=1</td><td></td></tr> </table> <p>NAM Name</p> <p>Character text string "UNK" (no entry present for feature)</p> <p>SSC Structure Shape Category</p> <table> <tr><td>0</td><td>Unknown</td></tr> <tr><td>12</td><td>Pyramid</td></tr> <tr><td>77</td><td>Arch</td></tr> <tr><td>109</td><td>Obelisk</td></tr> <tr><td>999</td><td>Other</td></tr> </table> <p>ZV2 Highest Z-value (meters) -400 to 11999 29999 Unknown</p>	0	Unknown	1	Definite	2	Doubtful	3	Reported	0	Unknown	any whole number >=1		0	Unknown	12	Pyramid	77	Arch	109	Obelisk	999	Other	
0	Unknown																										
1	Definite																										
2	Doubtful																										
3	Reported																										
0	Unknown																										
any whole number >=1																											
0	Unknown																										
12	Pyramid																										
77	Arch																										
109	Obelisk																										
999	Other																										
POP	Hut	AL100	Point	No attributes.																							
POP	Ruins	AL200	Point	<p>Collect as a Ruins area feature if >=39.0625 hectares.</p> <p>ARH Area Coverage Attribute (hectares)</p> <table> <tr><td>0</td><td>Unknown</td></tr> <tr><td>any whole number <=39</td><td></td></tr> </table> <p>General Notes:</p> <ol style="list-style-type: none"> These include features such as ruined point villages (1L020 AL020) and ruined point forts (1H050 AH050). 	0	Unknown	any whole number <=39																				
0	Unknown																										
any whole number <=39																											

COV	FEATURE NAME	FCODE	TYPE	GUIDANCE
POP	Race Track	AK130	Line	NAM Name Character text string "UNK" (no entry present for feature)

COV	FEATURE NAME	FCODE	TYPE	GUIDANCE																																																								
POP	Buildings	AL015	Area	<p>Collect as a Building point feature if width <125 meters or length <125 meters.</p> <p>BFC Building Function Category</p> <table> <tr><td>0</td><td>Unknown</td></tr> <tr><td>1</td><td>Fabrication Structures</td></tr> <tr><td>2</td><td>Government Building</td></tr> <tr><td>3</td><td>Capitol Building</td></tr> <tr><td>4</td><td>Castle</td></tr> <tr><td>5</td><td>Government Administration</td></tr> <tr><td>7</td><td>House of Worship</td></tr> <tr><td>9</td><td>Museum</td></tr> <tr><td>10</td><td>Observatory</td></tr> <tr><td>11</td><td>Palace</td></tr> <tr><td>12</td><td>Police Station</td></tr> <tr><td>13</td><td>Prison</td></tr> <tr><td>14</td><td>Ranger Station</td></tr> <tr><td>15</td><td>School</td></tr> <tr><td>16</td><td>House</td></tr> <tr><td>17</td><td>Multi-Unit Dwelling</td></tr> <tr><td>18</td><td>Cemetery Building</td></tr> <tr><td>19</td><td>Farm Building</td></tr> <tr><td>20</td><td>Greenhouse</td></tr> <tr><td>22</td><td>Watermill/Gristmill</td></tr> <tr><td>23</td><td>Wind Tunnel</td></tr> <tr><td>24</td><td>Warehouse</td></tr> <tr><td>999</td><td>Other</td></tr> <tr><td>83</td><td>Power Generation</td></tr> </table> <p>EXS Existence Category</p> <table> <tr><td>0</td><td>Unknown</td></tr> <tr><td>1</td><td>Definite</td></tr> <tr><td>2</td><td>Doubtful</td></tr> <tr><td>3</td><td>Reported</td></tr> </table>	0	Unknown	1	Fabrication Structures	2	Government Building	3	Capitol Building	4	Castle	5	Government Administration	7	House of Worship	9	Museum	10	Observatory	11	Palace	12	Police Station	13	Prison	14	Ranger Station	15	School	16	House	17	Multi-Unit Dwelling	18	Cemetery Building	19	Farm Building	20	Greenhouse	22	Watermill/Gristmill	23	Wind Tunnel	24	Warehouse	999	Other	83	Power Generation	0	Unknown	1	Definite	2	Doubtful	3	Reported
0	Unknown																																																											
1	Fabrication Structures																																																											
2	Government Building																																																											
3	Capitol Building																																																											
4	Castle																																																											
5	Government Administration																																																											
7	House of Worship																																																											
9	Museum																																																											
10	Observatory																																																											
11	Palace																																																											
12	Police Station																																																											
13	Prison																																																											
14	Ranger Station																																																											
15	School																																																											
16	House																																																											
17	Multi-Unit Dwelling																																																											
18	Cemetery Building																																																											
19	Farm Building																																																											
20	Greenhouse																																																											
22	Watermill/Gristmill																																																											
23	Wind Tunnel																																																											
24	Warehouse																																																											
999	Other																																																											
83	Power Generation																																																											
0	Unknown																																																											
1	Definite																																																											
2	Doubtful																																																											
3	Reported																																																											

COV	FEATURE NAME	FCODE	TYPE	GUIDANCE	
POP	Buildings (Cont'd)	AL015	Area	HGT Height Above Surface Level (meters) 0 Unknown any whole number >=1	

HWT House of Worship Type
 0 Unknown
 2 Cathedral
 3 Chapel
 4 Church
 5 Marabout
 6 Minaret
 7 Monastery/Convent
 9 Mosque
 11 Pagoda
 14 Shrine
 15 Tabernacle
 16 Temple
 20 Synagogue
 21 Stupa
22 Not Applicable

NAM Name

Character text string
 "UNK" (no entry present for feature)

COV	FEATURE NAME	FCODE	TYPE	GUIDANCE																				
POP	Buildings (Cont'd)	AL015	Area	<p>General Notes:</p> <p>1. The building function categories (BFC) may also be used to collect the following examples:</p> <table> <tbody> <tr> <td>BFC=1</td> <td>Brick kilns, cement factories, or factory(ies).</td> </tr> <tr> <td>BFC=2</td> <td>Post offices or levy posts.</td> </tr> <tr> <td>BFC=12</td> <td>Police posts, tribal militia posts, guard houses, border outposts, border guard posts, or inspection bungalows.</td> </tr> <tr> <td>BFC=14</td> <td>Forest posts</td> </tr> <tr> <td>BFC=16</td> <td>Estates</td> </tr> <tr> <td>BFC=18</td> <td>Tombs and/or symbolized churches labeled as tombs (collect cemeteries only when text indicates "tomb" or "mausoleum").</td> </tr> <tr> <td>BFC=19</td> <td>Farms, plantations or ranches (whether named or not).</td> </tr> <tr> <td>BFC=22</td> <td>Diesel mills or flour mills</td> </tr> <tr> <td>BFC=24</td> <td>Storehouses or storage areas</td> </tr> <tr> <td>BFC=39</td> <td>Other landmark features/objects such as, stores, resthouses, agricultural research establishments, sawmills, distilleries, radio stations, satellite stations, and hospitals.</td> </tr> </tbody> </table>	BFC=1	Brick kilns, cement factories, or factory(ies).	BFC=2	Post offices or levy posts.	BFC=12	Police posts, tribal militia posts, guard houses, border outposts, border guard posts, or inspection bungalows.	BFC=14	Forest posts	BFC=16	Estates	BFC=18	Tombs and/or symbolized churches labeled as tombs (collect cemeteries only when text indicates "tomb" or "mausoleum").	BFC=19	Farms, plantations or ranches (whether named or not).	BFC=22	Diesel mills or flour mills	BFC=24	Storehouses or storage areas	BFC=39	Other landmark features/objects such as, stores, resthouses, agricultural research establishments, sawmills, distilleries, radio stations, satellite stations, and hospitals.
BFC=1	Brick kilns, cement factories, or factory(ies).																							
BFC=2	Post offices or levy posts.																							
BFC=12	Police posts, tribal militia posts, guard houses, border outposts, border guard posts, or inspection bungalows.																							
BFC=14	Forest posts																							
BFC=16	Estates																							
BFC=18	Tombs and/or symbolized churches labeled as tombs (collect cemeteries only when text indicates "tomb" or "mausoleum").																							
BFC=19	Farms, plantations or ranches (whether named or not).																							
BFC=22	Diesel mills or flour mills																							
BFC=24	Storehouses or storage areas																							
BFC=39	Other landmark features/objects such as, stores, resthouses, agricultural research establishments, sawmills, distilleries, radio stations, satellite stations, and hospitals.																							

COV	FEATURE NAME	FCODE	TYPE	GUIDANCE																		
POP	Built-Up Area	AL020	Area	<p>Collect as a Built-Up Area point feature if area <390,625 square meters, unless text size indicates population =5,000.</p> <p>EXS Existence Category</p> <table> <tr><td>0</td><td>Unknown</td></tr> <tr><td>7</td><td>Destroyed</td></tr> <tr><td>999</td><td>Other</td></tr> <tr><td>62</td><td>Partially Destroyed</td></tr> </table> <p>NAM Name</p> <p>Character text string "UNK" (no entry present for feature)</p> <p>USE Usage</p> <table> <tr><td>0</td><td>Unknown</td></tr> <tr><td>26</td><td>1st Order Primary/First Order</td></tr> <tr><td>30</td><td>2nd Order Secondary/Second Order</td></tr> <tr><td>31</td><td>3rd Order Tertiary/Third Order</td></tr> <tr><td>111</td><td>4th Order Quartenary/Fourth Order</td></tr> </table> <p>General Notes: Built-Up Areas less than the minimum size criteria, but greater than fifth order shall be retained as area features.</p>	0	Unknown	7	Destroyed	999	Other	62	Partially Destroyed	0	Unknown	26	1st Order Primary/First Order	30	2nd Order Secondary/Second Order	31	3rd Order Tertiary/Third Order	111	4th Order Quartenary/Fourth Order
0	Unknown																					
7	Destroyed																					
999	Other																					
62	Partially Destroyed																					
0	Unknown																					
26	1st Order Primary/First Order																					
30	2nd Order Secondary/Second Order																					
31	3rd Order Tertiary/Third Order																					
111	4th Order Quartenary/Fourth Order																					

COV	FEATURE NAME	FCODE	TYPE	GUIDANCE
POP	Park	AK120	Area	<p>Do not collect if area <390,625 sq. meters.</p> <p>NAM Name Character text string "UNK" (no entry present for feature)</p> <p>USE Usage 0 Unknown 4 National</p> <p>General Notes:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Collect all parks regardless of usage. If the actual Use status (USG) does not equal National, use the value for unknown. 3. Any overlapping vegetation (i.e. trees, swamps, etc.) may be coincident with the Park (1K120 AK120). 5. Features identified on the source, with an identifiable boundary outline and text stating Forest Reserve, shall be extracted as Park. Forest Reserve shall be placed in the NAM attribute as defined in this documents description for Text Collection. When no identifiable boundary is present extract as text Named Location (ZD040).
POP	Ruins	AL200	Area	<p>Do not collect if area <390,625 sq. meters.</p> <p>No attributes</p>

ULAŞIM (TRANSPORTATION)

COV	FEATURE NAME	FCODE	TYPE	GUIDANCE																																							
TRANS	Airport/Airfield	GB005	Point	<p>APT Airfield Type</p> <table> <tr><td>0</td><td>Unknown</td></tr> <tr><td>9</td><td>Heliport</td></tr> <tr><td>4</td><td>Seaplane Base</td></tr> <tr><td>999</td><td>Other</td></tr> <tr><td>1</td><td>Major Airfield</td></tr> <tr><td>2</td><td>Minor Airfield</td></tr> <tr><td>11</td><td>Heliport at Hospital</td></tr> </table> <p>COD Certainty of Delineation</p> <table> <tr><td>1</td><td>Limits and Info Known</td></tr> <tr><td>2</td><td>Limits and Info Unknown</td></tr> </table> <p>EXS Existence Category</p> <table> <tr><td>0</td><td>Unknown</td></tr> <tr><td>3</td><td>Reported</td></tr> <tr><td>6</td><td>Abandoned/Disused</td></tr> <tr><td>59</td><td>Not Usable</td></tr> <tr><td>28</td><td>Operational</td></tr> </table> <p>NAM Name</p> <p>Character text string "UNK" (no entry present for feature)</p> <p>USE Usage</p> <table> <tr><td>0</td><td>Unknown</td></tr> <tr><td>8</td><td>Military</td></tr> <tr><td>22</td><td>Joint Military/Civilian</td></tr> <tr><td>23</td><td>International</td></tr> <tr><td>49</td><td>Civilian/Public</td></tr> </table> <p>General Notes:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. A major airfield (AFT = 6) is one where there is a least one hard surface runway whose length is a least 3,000 feet (910 meters). 2. Use a Certainty of Delineation of Limits and Info Unknown (COD=2) when the field limits and runway pattern are unknown. 	0	Unknown	9	Heliport	4	Seaplane Base	999	Other	1	Major Airfield	2	Minor Airfield	11	Heliport at Hospital	1	Limits and Info Known	2	Limits and Info Unknown	0	Unknown	3	Reported	6	Abandoned/Disused	59	Not Usable	28	Operational	0	Unknown	8	Military	22	Joint Military/Civilian	23	International	49	Civilian/Public	
0	Unknown																																										
9	Heliport																																										
4	Seaplane Base																																										
999	Other																																										
1	Major Airfield																																										
2	Minor Airfield																																										
11	Heliport at Hospital																																										
1	Limits and Info Known																																										
2	Limits and Info Unknown																																										
0	Unknown																																										
3	Reported																																										
6	Abandoned/Disused																																										
59	Not Usable																																										
28	Operational																																										
0	Unknown																																										
8	Military																																										
22	Joint Military/Civilian																																										
23	International																																										
49	Civilian/Public																																										

COV	FEATURE NAME	FCODE	TYPE	GUIDANCE	
TRANS	Control Tower	AQ060	Point	EXS Existence Category 0 Unknown 1 Definite 2 Doubtful 3 Reported	
				HGT Height Above Surface Level (meters) 0 Unknown any whole number >= 46	
				ZV2 Highest Z-value (meters) -400 to 11999 29999 Unknown	
TRANS	Mooring Mast	AQ110	Point	EXS Existence Category 0 Unknown 1 Definite 2 Doubtful 3 Reported	
				HGT Height Above Surface Level (meters) 0 Unknown any whole number >= 46	
				ZV2 Highest Z-value (meters) -400 to 11999 29999 Unknown	
TRANS	Airport Lighting	GB010	Point	LFA Light Function Aeronautical 0 Unknown 10 Rotating Beacon 26 Strobe 53 Beacon	
TRANS	Vehicle Stopping Area/ Rest Area	AQ135	Point	No attributes.	

COV	FEATURE NAME	FCODE	TYPE	GUIDANCE	
TRANS	Runway	GB055	Point	<p>AOO Angle of Orientation (degrees) 0 to 179 360 Circular Feature 999 Unknown</p> <p>EXS Existence Category 0 Unknown 5 Under Construction 6 Abandoned/Disused 7 Destroyed 59 Not Usable 27 Closed/Locked 28 Operational</p> <p>LEN Length/Diameter (meters) 0 Unknown any whole number <455</p> <p>NAM Name Character text string "UNK" (no entry present for feature)</p> <p>RST Road/Runway Surface Type 0 Unknown 6 Natural 7 Permanent 8 Temporary</p> <p>ZV3 Airfield/Aerodrome Elevation (meters) -400 to 11999 29999 Unknown</p>	

COV	FEATURE NAME	FCODE	TYPE	GUIDANCE																																														
TRANS	Bridge/Overpass/Viaduct	AQ040	Node	<p>Collect as a line if length >=125 meters.</p> <p>BDC Bridge Design Category</p> <table> <tr><td>0</td><td>Unknown</td></tr> <tr><td>5</td><td>Floating Bridge/Pontoon</td></tr> <tr><td>6</td><td>Girder</td></tr> <tr><td>7</td><td>Stringer (Beam)</td></tr> <tr><td>8</td><td>Truss</td></tr> <tr><td>9</td><td>Suspension</td></tr> <tr><td>11</td><td>Other</td></tr> <tr><td>12</td><td>Transporter</td></tr> </table> <p>BOT Bridge Opening Type</p> <table> <tr><td>0</td><td>Unknown</td></tr> <tr><td>4</td><td>Draw/Bascule</td></tr> <tr><td>10</td><td>Swing</td></tr> <tr><td>11</td><td>Lift</td></tr> <tr><td>12</td><td>Retractable</td></tr> <tr><td>13</td><td>Not Applicable /Fixed</td></tr> </table> <p>BSC Bridge Superstructure Category</p> <table> <tr><td>0</td><td>Unknown</td></tr> <tr><td>2</td><td>Cantilever</td></tr> <tr><td>7</td><td>Tower Suspension</td></tr> <tr><td>8</td><td>Truss</td></tr> <tr><td>17</td><td>Arch Suspension</td></tr> </table> <p>EXS Existence Category</p> <table> <tr><td>0</td><td>Unknown</td></tr> <tr><td>1</td><td>Definite</td></tr> <tr><td>2</td><td>Doubtful</td></tr> <tr><td>3</td><td>Reported</td></tr> </table>	0	Unknown	5	Floating Bridge/Pontoon	6	Girder	7	Stringer (Beam)	8	Truss	9	Suspension	11	Other	12	Transporter	0	Unknown	4	Draw/Bascule	10	Swing	11	Lift	12	Retractable	13	Not Applicable /Fixed	0	Unknown	2	Cantilever	7	Tower Suspension	8	Truss	17	Arch Suspension	0	Unknown	1	Definite	2	Doubtful	3	Reported
0	Unknown																																																	
5	Floating Bridge/Pontoon																																																	
6	Girder																																																	
7	Stringer (Beam)																																																	
8	Truss																																																	
9	Suspension																																																	
11	Other																																																	
12	Transporter																																																	
0	Unknown																																																	
4	Draw/Bascule																																																	
10	Swing																																																	
11	Lift																																																	
12	Retractable																																																	
13	Not Applicable /Fixed																																																	
0	Unknown																																																	
2	Cantilever																																																	
7	Tower Suspension																																																	
8	Truss																																																	
17	Arch Suspension																																																	
0	Unknown																																																	
1	Definite																																																	
2	Doubtful																																																	
3	Reported																																																	

COV	FEATURE NAME	FCODE	TYPE	GUIDANCE	
TRANS	Bridge/Overpass/Viaduct (Cont'd)	AQ040	Node	<p>LEN Length/Diameter (meters) 0 Unknown any whole number <125</p> <p>OHB Overall Height of Bridge (meters) 0 Unknown any whole number >=1</p> <p>TUC Transportation Use Category 0 Unknown 1 Both Road and Railroad 3 Railroad 4 Road 38 Canal</p> <p>ZV2 Highest Z-value (meters) -400 to 11999 29999 Unknown</p> <p>General Notes: There is no distinction between overpass, viaduct and bridge.</p>	
TRANS	Snow Shed/Rock Shed	AL210	Node	<p>Collect as a Snow Shed/Rock Shed line feature if length >300 meters.</p> <p>LEN Length/Diameter (meters) 0 Unknown any whole number <300</p> <p>USE Usage 115 Snow Shed 116 Rock Shed</p>	

COV	FEATURE NAME	FCODE	TYPE	GUIDANCE																						
TRANS	Interchange	AP020	Node	<p>Collect only if associated with an all weather hard surface road.</p> <p>LOC Location Category</p> <table> <tr><td>0</td><td>Unknown</td></tr> <tr><td>8</td><td>On Ground Surface</td></tr> <tr><td>25</td><td>Suspended or Elevated Above Ground or Water Surface</td></tr> </table> <p>RIT Road Interchange Type</p> <table> <tr><td>0</td><td>Unknown</td></tr> <tr><td>1</td><td>Cloverleaf</td></tr> <tr><td>2</td><td>Diamond</td></tr> <tr><td>999</td><td>Other</td></tr> </table> <p>USE Usage</p> <table> <tr><td>0</td><td>Unknown</td></tr> <tr><td>4</td><td>National</td></tr> <tr><td>23</td><td>International</td></tr> <tr><td>50</td><td>Limited</td></tr> </table> <p>General Notes:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. If an intersection is portrayed as two or more roads coming together where no road passes over or under any other road the intersection is not defined as an Interchange. The presence of on ground "ramps" or turn lanes does not necessarily indicate an Interchange. 2. When a road interchange includes bridges collect the interchange feature and do not collect the bridge. 	0	Unknown	8	On Ground Surface	25	Suspended or Elevated Above Ground or Water Surface	0	Unknown	1	Cloverleaf	2	Diamond	999	Other	0	Unknown	4	National	23	International	50	Limited
0	Unknown																									
8	On Ground Surface																									
25	Suspended or Elevated Above Ground or Water Surface																									
0	Unknown																									
1	Cloverleaf																									
2	Diamond																									
999	Other																									
0	Unknown																									
4	National																									
23	International																									
50	Limited																									

COV	FEATURE NAME	FCODE	TYPE	GUIDANCE
TRANS	Tunnel	AQ130	Node	<p>Collect as a node if length <315 meters. Collect as a Tunnel line feature if length >=315 meters.</p> <p>LEN Length/Diameter (meters) 0 Unknown any whole number <315</p> <p>NAM Name Character text string "UNK" (no entry present for feature)</p> <p>TUC Transportation Use Category 0 Unknown 1 Both Road and Railroad 3 Railroad 4 Road 38 Canal</p>
TRANS	Ferry Crossing	AQ070	Node	<p>Collect as a Ferry Crossing line feature if length >=125 meters.</p> <p>NAM Name Character text string "UNK" (no entry present for feature)</p>
TRANS	Ford	BH070	Node	<p>Collect as a Ford line feature if length >=125 meters. No Attributes</p>

COV	FEATURE NAME	FCODE	TYPE	GUIDANCE																																																			
TRANS	Bridge/Overpass/Viaduct	AQ040	Line	<p>Collect as a node if length <125 meters.</p> <p>BDC Bridge Design Category</p> <table> <tr><td>0</td><td>Unknown</td></tr> <tr><td>5</td><td>Floating Bridge/Pontoon</td></tr> <tr><td>6</td><td>Girder</td></tr> <tr><td>7</td><td>Stringer (Beam)</td></tr> <tr><td>8</td><td>Truss</td></tr> <tr><td>9</td><td>Suspension</td></tr> <tr><td>11</td><td>Other</td></tr> <tr><td>12</td><td>Transporter</td></tr> </table> <p>BOT Bridge Opening Type</p> <table> <tr><td>0</td><td>Unknown</td></tr> <tr><td>4</td><td>Draw/Bascule</td></tr> <tr><td>10</td><td>Swing</td></tr> <tr><td>11</td><td>Lift</td></tr> <tr><td>12</td><td>Retractable</td></tr> <tr><td>13</td><td>Not Applicable/Fixed</td></tr> </table> <p>BSC Bridge Superstructure Category</p> <table> <tr><td>0</td><td>Unknown</td></tr> <tr><td>2</td><td>Cantilever</td></tr> <tr><td>7</td><td>Tower Suspension</td></tr> <tr><td>8</td><td>Truss</td></tr> <tr><td>17</td><td>Arch Suspension</td></tr> </table> <p>EXS Existence Category</p> <table> <tr><td>0</td><td>Unknown</td></tr> <tr><td>1</td><td>Definite</td></tr> <tr><td>2</td><td>Doubtful</td></tr> <tr><td>3</td><td>Reported</td></tr> </table> <p>LEN Length/Diameter (meters)</p> <table> <tr><td>0</td><td>Unknown</td></tr> <tr><td>any whole number >=125</td><td></td></tr> </table>		0	Unknown	5	Floating Bridge/Pontoon	6	Girder	7	Stringer (Beam)	8	Truss	9	Suspension	11	Other	12	Transporter	0	Unknown	4	Draw/Bascule	10	Swing	11	Lift	12	Retractable	13	Not Applicable/Fixed	0	Unknown	2	Cantilever	7	Tower Suspension	8	Truss	17	Arch Suspension	0	Unknown	1	Definite	2	Doubtful	3	Reported	0	Unknown	any whole number >=125	
0	Unknown																																																						
5	Floating Bridge/Pontoon																																																						
6	Girder																																																						
7	Stringer (Beam)																																																						
8	Truss																																																						
9	Suspension																																																						
11	Other																																																						
12	Transporter																																																						
0	Unknown																																																						
4	Draw/Bascule																																																						
10	Swing																																																						
11	Lift																																																						
12	Retractable																																																						
13	Not Applicable/Fixed																																																						
0	Unknown																																																						
2	Cantilever																																																						
7	Tower Suspension																																																						
8	Truss																																																						
17	Arch Suspension																																																						
0	Unknown																																																						
1	Definite																																																						
2	Doubtful																																																						
3	Reported																																																						
0	Unknown																																																						
any whole number >=125																																																							

COV	FEATURE NAME	FCODE	TYPE	GUIDANCE
TRANS	Bridge/Overpass/Viaduct (Cont'd)	AQ040	Line	<p>OHB Overhead Height of Bridge (meters) 0 Unknown any whole number >=1</p> <p>TUC Transportation Use Category 0 Unknown 1 Both Road and Railroad 3 Railroad 4 Road 17 Pedestrian 38 Canal</p> <p>ZV2 Highest Z-value (meters) -400 to 11999 29999 Unknown</p> <p>General Notes: There is no distinction between overpass, viaduct and bridge.</p>

COV	FEATURE NAME	FCODE	TYPE	GUIDANCE
TRANS	Ferry Crossing	AQ070	Line	<p>Collect as a Ferry Crossing node feature if length <125 meters.</p> <p>NAM Name Character text string "UNK" (no entry present for feature)</p>
TRANS	Ford	BH070	Line	<p>Collect as a Ford node feature if length <125 meters.</p> <p>No Attributes</p>
TRANS	Aerial Cableway Lines/ Ski Lift Line	AQ010	Line	<p>Do not collect if length <1,500 meters.</p> <p>HGT Height Above Surface Level (meters) 0 Unknown any whole number >=1</p> <p>USE Usage 0 Unknown 999 Other 120 Recreational 130 Transportation</p> <p>ZV2 Highest Z-value (meters) -400 to 11999 29999 Unknown</p>
TRANS	Pier/Wharf/Quay	BB190	Line	<p>Collect as a Pier/Wharf/Quay area feature, if length >=125 meters and a width >=125 meters.</p> <p>LEN Length/Diameter (meters) 0 Unknown any whole number >=125</p> <p>WID Width (meters) 0 Unknown any whole number <125</p>

COV	FEATURE NAME	FCODE	TYPE	GUIDANCE																																									
TRANS	Railroad	AN010	Line	<p>ACC Accuracy Category</p> <table> <tr><td>0</td><td>Unknown</td></tr> <tr><td>1</td><td>Accurate</td></tr> <tr><td>2</td><td>Approximate</td></tr> </table> <p>EXS Existence Category</p> <table> <tr><td>0</td><td>Unknown</td></tr> <tr><td>5</td><td>Under Construction</td></tr> <tr><td>6</td><td>Abandoned/Disused</td></tr> <tr><td>7</td><td>Destroyed</td></tr> <tr><td>8</td><td>Dismantled</td></tr> <tr><td>28</td><td>Operational</td></tr> </table> <p>GAW Gauge Width (centimeters)</p> <table> <tr><td>0</td><td>Unknown</td></tr> <tr><td>any whole number >= 1</td><td></td></tr> </table> <p>LOC Location Category</p> <table> <tr><td>0</td><td>Unknown</td></tr> <tr><td>8</td><td>On Ground Surface</td></tr> <tr><td>25</td><td>Suspended or Elevated Above Ground or Water Surface</td></tr> </table> <p>NAM Name</p> <table> <tr><td>Character text string</td><td></td></tr> <tr><td>"UNK"</td><td>(no entry present for feature)</td></tr> </table> <p>RGC Railroad Gauge Category</p> <table> <tr><td>0</td><td>Unknown</td></tr> <tr><td>1</td><td>Broad Gauge</td></tr> <tr><td>2</td><td>Narrow/Narrow Gauge</td></tr> <tr><td>3</td><td>Normal (Standard) Gauge</td></tr> </table>	0	Unknown	1	Accurate	2	Approximate	0	Unknown	5	Under Construction	6	Abandoned/Disused	7	Destroyed	8	Dismantled	28	Operational	0	Unknown	any whole number >= 1		0	Unknown	8	On Ground Surface	25	Suspended or Elevated Above Ground or Water Surface	Character text string		"UNK"	(no entry present for feature)	0	Unknown	1	Broad Gauge	2	Narrow/Narrow Gauge	3	Normal (Standard) Gauge	
0	Unknown																																												
1	Accurate																																												
2	Approximate																																												
0	Unknown																																												
5	Under Construction																																												
6	Abandoned/Disused																																												
7	Destroyed																																												
8	Dismantled																																												
28	Operational																																												
0	Unknown																																												
any whole number >= 1																																													
0	Unknown																																												
8	On Ground Surface																																												
25	Suspended or Elevated Above Ground or Water Surface																																												
Character text string																																													
"UNK"	(no entry present for feature)																																												
0	Unknown																																												
1	Broad Gauge																																												
2	Narrow/Narrow Gauge																																												
3	Normal (Standard) Gauge																																												

COV	FEATURE NAME	FCODE	TYPE	GUIDANCE	
TRANS	Railroad (Cont'd)	AN010	Line	<p>RRA Railroad Power Source</p> <p>0 Unknown 1 Electrified Track 3 Overhead Electrified 4 Non-electrified</p> <p>RRC Railroad Categories</p> <p>0 Unknown 16 Main Line 2 Car Line 3 Monorail 8 Logging 13 Marine Railroad 14 Tramway 15 Inclined Railway 21 Railroad in Road</p> <p>FCO Feature Configuration</p> <p>0 Unknown 3 Single 11 Double 2 Multiple 12 Juxtaposition</p>	

COV	FEATURE NAME	FCODE	TYPE	GUIDANCE																																				
TRANS	Railroad Siding/ Railroad Spur	AN050	Line	<p>Do not collect if length <1,250 meters or >=5 tracks.</p> <p>EXS Existence Category</p> <table> <tr><td>0</td><td>Unknown</td></tr> <tr><td>5</td><td>Under Construction</td></tr> <tr><td>6</td><td>Abandoned/Disused</td></tr> <tr><td>7</td><td>Destroyed</td></tr> <tr><td>8</td><td>Dismantled</td></tr> <tr><td>28</td><td>Operational</td></tr> </table> <p>RGC Railroad Gauge Category</p> <table> <tr><td>0</td><td>Unknown</td></tr> <tr><td>1</td><td>Broad Gauge</td></tr> <tr><td>2</td><td>Narrow/Narrow Gauge</td></tr> <tr><td>3</td><td>Normal (Standard) Gauge</td></tr> </table> <p>RRA Railroad Power Source</p> <table> <tr><td>0</td><td>Unknown</td></tr> <tr><td>1</td><td>Electrified Track</td></tr> <tr><td>3</td><td>Overhead Electrified</td></tr> <tr><td>4</td><td>Non-electrified</td></tr> </table> <p>RSA Railroad Siding Attribute</p> <table> <tr><td>0</td><td>Unknown</td></tr> <tr><td>1</td><td>Spur</td></tr> <tr><td>2</td><td>Siding</td></tr> <tr><td>3</td><td>Passing</td></tr> </table> <p>General Notes:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. A railroad spur is defined as a single track that diverges from the main track and leads and terminates at some facility, usually an industrial plant. 2. A railroad siding is defined as a single track, which usually leads to a complex of tracks, connected at one or both ends to the main track, and used for storage or handling of railroad cars. 3. A railroad passing is defined as a single track connected to the main track at both ends and is used for temporary holdings, allowing trains to pass each other. 	0	Unknown	5	Under Construction	6	Abandoned/Disused	7	Destroyed	8	Dismantled	28	Operational	0	Unknown	1	Broad Gauge	2	Narrow/Narrow Gauge	3	Normal (Standard) Gauge	0	Unknown	1	Electrified Track	3	Overhead Electrified	4	Non-electrified	0	Unknown	1	Spur	2	Siding	3	Passing
0	Unknown																																							
5	Under Construction																																							
6	Abandoned/Disused																																							
7	Destroyed																																							
8	Dismantled																																							
28	Operational																																							
0	Unknown																																							
1	Broad Gauge																																							
2	Narrow/Narrow Gauge																																							
3	Normal (Standard) Gauge																																							
0	Unknown																																							
1	Electrified Track																																							
3	Overhead Electrified																																							
4	Non-electrified																																							
0	Unknown																																							
1	Spur																																							
2	Siding																																							
3	Passing																																							

COV	FEATURE NAME	FCODE	TYPE	GUIDANCE	
TRANS	Road	AP030	Line	ACC Accuracy Category 0 Unknown 1 Accurate 2 Approximate	

COV	FEATURE NAME	FCODE	TYPE	GUIDANCE																																					
TRANS	Road (Cont'd)	AP030	Line	<p>RTT Route Intended Use</p> <table> <tr><td>0</td><td>Unknown</td></tr> <tr><td>13</td><td>Primary Route</td></tr> <tr><td>14</td><td>Secondary Route</td></tr> <tr><td>15</td><td>Limited Access</td></tr> <tr><td></td><td>Motorway/Autobahn/Interstate</td></tr> </table> <p>USE Usage</p> <table> <tr><td>0</td><td>Unknown</td></tr> <tr><td>4</td><td>National</td></tr> <tr><td>5</td><td>State</td></tr> <tr><td>6</td><td>Private</td></tr> <tr><td>999</td><td>Other</td></tr> <tr><td>23</td><td>International</td></tr> <tr><td>37</td><td>Interstate</td></tr> </table> <p>WTC Weather Type Category</p> <table> <tr><td>0</td><td>Unknown</td></tr> <tr><td>1</td><td>All Weather</td></tr> <tr><td>2</td><td>Fair/Dry Weather</td></tr> <tr><td>3</td><td>Winter Only</td></tr> </table> <p>WD1 Minimum Traveled Way Width (decimeters)</p> <table> <tr><td>0</td><td>Unknown</td></tr> <tr><td></td><td>any whole number >=25</td></tr> </table> <p>General Notes:</p> <p>1. A lane considered to be 2.5 meters (25 decimeters) in width. The Minimum Traveled Way Width (WD1) shall be a number equal to 25 decimeters times the number of lanes. The exception to this will be those roads "with median" in this case the WD1 shall reflect only the number of lanes on one side of the median.</p>	0	Unknown	13	Primary Route	14	Secondary Route	15	Limited Access		Motorway/Autobahn/Interstate	0	Unknown	4	National	5	State	6	Private	999	Other	23	International	37	Interstate	0	Unknown	1	All Weather	2	Fair/Dry Weather	3	Winter Only	0	Unknown		any whole number >=25	
0	Unknown																																								
13	Primary Route																																								
14	Secondary Route																																								
15	Limited Access																																								
	Motorway/Autobahn/Interstate																																								
0	Unknown																																								
4	National																																								
5	State																																								
6	Private																																								
999	Other																																								
23	International																																								
37	Interstate																																								
0	Unknown																																								
1	All Weather																																								
2	Fair/Dry Weather																																								
3	Winter Only																																								
0	Unknown																																								
	any whole number >=25																																								

COV	FEATURE NAME	FCODE	TYPE	GUIDANCE																														
TRANS	Runway	GB055	Line	<p>Runway may have a length which includes the overrun/stopway length in some instances.</p> <p>EXS Existence Category</p> <table> <tr><td>0</td><td>Unknown</td></tr> <tr><td>5</td><td>Under Construction</td></tr> <tr><td>6</td><td>Abandoned/Disused</td></tr> <tr><td>7</td><td>Destroyed</td></tr> <tr><td>59</td><td>Not Usable</td></tr> <tr><td>27</td><td>Closed/Locked</td></tr> <tr><td>28</td><td>Operational</td></tr> </table> <p>LEN Length/Diameter (meters)</p> <table> <tr><td>0</td><td>Unknown</td></tr> <tr><td>any whole number >=455</td><td></td></tr> </table> <p>NAM Name</p> <table> <tr><td>Character text string</td><td></td></tr> <tr><td>"UNK"</td><td>(no entry present for feature)</td></tr> </table> <p>RST Road/Runway Surface Type</p> <table> <tr><td>0</td><td>Unknown</td></tr> <tr><td>6</td><td>Natural</td></tr> <tr><td>7</td><td>Permanent</td></tr> <tr><td>8</td><td>Temporary</td></tr> </table> <p>ZV3 Highest Z-value (meters) -400 to 11999 29999 Unknown</p>	0	Unknown	5	Under Construction	6	Abandoned/Disused	7	Destroyed	59	Not Usable	27	Closed/Locked	28	Operational	0	Unknown	any whole number >=455		Character text string		"UNK"	(no entry present for feature)	0	Unknown	6	Natural	7	Permanent	8	Temporary
0	Unknown																																	
5	Under Construction																																	
6	Abandoned/Disused																																	
7	Destroyed																																	
59	Not Usable																																	
27	Closed/Locked																																	
28	Operational																																	
0	Unknown																																	
any whole number >=455																																		
Character text string																																		
"UNK"	(no entry present for feature)																																	
0	Unknown																																	
6	Natural																																	
7	Permanent																																	
8	Temporary																																	

COV	FEATURE NAME	FCODE	TYPE	GUIDANCE
TRANS	Runway (Cont'd)	GB005	Line	<p>General Notes:</p> <p>1. The angle of orientation (AOO) is the bearing of one end of the runway. For example, a runway that runs east and west (088 and 268) shall have the angle of orientation be 88 (AOO=88). The NAM shall be rounded to the nearest 10. This angle shall also be used as the name of the runway but shall be rounded to the nearest 10. The final zero is then dropped also and both ends are used. The name shall be collected as 9/27. If there are parallel runways, the name shall include the letters R, L, or C (9R/27L) indicating the right, left or center parallel runway. To determine which runway running toward the east (90 degrees) would be right or left, the operator should first check the ancillary source. If that is not available, the operator should mentally position themselves at the west end of the runway looking east. The parallel runway to the right will be 9R/27L and the one to the left will be 9L/27R.</p>

COV	FEATURE NAME	FCODE	TYPE	GUIDANCE
TRANS	Snow Shed/Rock Shed	AL210	Line	<p>Collect as a Snow Shed/Rock Shed node feature if length <300 meters.</p> <p>USE Usage 115 Snow Shed 116 Rock Shed</p>
TRANS	Cart Track	AP010	Line	<p>Do not collect if length <1,250 meters or width <2.5 meters.</p> <p>ACC Accuracy Category 0 Unknown 1 Accurate 2 Approximate</p> <p>WTC Weather Type Category 0 Unknown 2 Fair/Dry Weather</p>
TRANS	Trail	AP050	Line	<p>WTC Weather Type Category 0 Unknown 2 Fair/Dry Weather 3 Winter Only</p>
TRANS	Tunnel	AQ130	Line	<p>Collect as a Tunnel node feature., if length is <315 meters.</p> <p>LEN Length/Diameter (meters) 0 Unknown any whole number >=315</p> <p>NAM Name Category Character text string "UNK" (no entry present for feature)</p> <p>TUC Transportation Use Category 0 Unknown 1 Both Road and Railroad 3 Railroad 4 Road 38 Canal</p>

COV	FEATURE NAME	FCODE	TYPE	GUIDANCE										
TRANS	Pier/Wharf/Quay	BB190	Area	<p>Do not collect if length <125 meters. Collect as a Pier/Wharf/Quay line feature if length \geq125 meters and width <125 meters.</p> <p>No attributes.</p>										
TRANS	Railroad Yard/ Marshalling Yard	AN060	Area	<p>Do not collect if length <1,600 meters.</p> <p>EXS Existence Category</p> <table> <tr><td>0</td><td>Unknown</td></tr> <tr><td>6</td><td>Abandoned /Disused</td></tr> <tr><td>28</td><td>Operational</td></tr> </table> <p>LTN Lane/Track Number</p> <table> <tr><td>0</td><td>Unknown</td></tr> <tr><td>any whole number \geq 5</td><td></td></tr> </table>	0	Unknown	6	Abandoned /Disused	28	Operational	0	Unknown	any whole number \geq 5	
0	Unknown													
6	Abandoned /Disused													
28	Operational													
0	Unknown													
any whole number \geq 5														

ÜSTYAPI/ALTYAPI TESİSLERİ (UTILITIES)

KATMAN	DETAY ADI	F CODE	TİPİ	AÇIKLAMALAR
UTILPNT	Disk/Çanak Yansıtıcı (Disk/Dish)	AT010	Nokta	<p>EXS Mevcudiyet Kategorisi (Existence Category) 0 Bilinmiyor (Unknown) 1 Mevcut (Definite) 2 Varlığı Şüpheli (Doubtful) 3 Varlığı Rapor Edilmiş (Reported)</p> <p>HGT Yüzeyden Olan Yüksekliği-metre biriminde (Height Above Surface Level) 0 Bilinmiyor (Unknown) 0 dan büyük bir tam sayı (any whole number ≥ 1)</p> <p>ZV2 Yüksekliği-metre biriminde (Highest Z-value) -400 to 11999 29999 Bilinmiyor (Unknown)</p>

KATMAN	DETAY ADI	FCODE	TİPİ	AÇIKLAMALAR
UTILPNT	İletişim Amaçlı Kule (Communication Tower)	AT080	Nokta	<p>EXS Mevcudiyet Kategorisi (Existence Category)</p> <ul style="list-style-type: none"> 0 Bilinmiyor (Unknown) 1 Mevcut (Definite) 2 Varlığı Şüpheli (Doubtful) 3 Varlığı Rapor Edilmiş (Reported) <p>HGT Yüzeyden Olan Yüksekliği-metre biriminde (Height Above Surface Level)</p> <ul style="list-style-type: none"> 0 Bilinmiyor (Unknown) 0 dan büyük bir tam sayı (any whole number ≥ 1) <p>NAM İsmi (Name)</p> <ul style="list-style-type: none"> Karakter tipinde string "UNK" (detayın ismi bilinmiyor veya yok) <p>NST Yayın Tipi (Radio Navigation/Communication Navigation System Types)</p> <ul style="list-style-type: none"> 0 Bilinmiyor (Unknown) 12 Radyo (Radio) 15 TV (TV) 16 Mikrodalga (Microwave) <p>SSC Şekli (Structure Shape Category)</p> <ul style="list-style-type: none"> 0 Bilinmiyor (Unknown) 52 'A' Şeklinde ('A' Frame) 53 'H' Şeklinde ('H' Frame) 54 'I' Şeklinde ('I' Frame) 56 'Y' Şeklinde ('Y' Frame) <p>ZV2 Yüksekliği-metre biriminde (Highest Z-value) -400 to 11999 29999 Bilinmiyor (Unknown)</p>

KATMAN	DETAY ADI	FCODE	TİPİ	AÇIKLAMALAR
UTILPNT	Elektrik Santrali (Power Plant)	AD010	Nokta	<p>ARH Alanı-hektar biriminde (Area Coverage Attribute) 0 Bilinmiyor (Unknown) 40 dan küçük bir tam sayı (any whole number <=39)</p> <p>HGT Yüzeyden Olan Yüksekliği-metre biriminde (Height Above Surface Level) 0 Bilinmiyor (Unknown) 0 dan büyük bir tam sayı (any whole number >=1)</p> <p>NAM İsmi (Name) Karakter tipinde string "UNK" (detayın ismi bilinmiyor veya yok)</p> <p>PPC Elektrik Santrali Kategorisi (Power Plant Category) 0 Bilinmiyor (Unknown) 1 Hidroelektrik (Hydro-electric) 2 Nükleer (Nuclear) 3 Solar/Güneşle (Solar) 4 Termik/Isıl (Thermal) 6 Gel-Git Etkili (Tidal) 7 İçten Yanmalı (Internal Combustion)</p> <p>ZV2 Yüksekliği-metre biriminde (Highest Z-value) -400 to 11999 29999 Bilinmiyor (Unknown)</p> <p>Not: Alanı 390.625 m² den büyük olan santraller utilnet katmanında alan detay olarak toplanırlar.</p>
UTILPNT	Motopomp/Pompa İstasyonu (Pumping Station)	AQ116	Nokta	<p>PRO Ürün kategorisi (Product Category) 0 Bilinmiyor (Unknown) 38 Doğalgaz (Gas) 67 Petrol (Oil) 116 Su (Water)</p>

KATMAN	DETAY ADI	FCODE	TİPİ	AÇIKLAMALAR
UTILNET	Boru Hattı (Pipeline/Pipe)	AQ113	Çizgi	<p>ACC Konum Doğruluğu (Accuracy Category)</p> <p>0 Bilinmiyor (Unknown) 1 Doğru (Accurate) 2 Yaklaşık (Approximate)</p> <p>LOC Konum Kategorisi (Location Category)</p> <p>0 Bilinmiyor (Unknown) 4 Yer altı (Below Surface/Underground) 8 Yüzeyde (On Ground Surface) 25 Havada/Ayaklar Üzerinde (Suspended or Elevated Above Ground or Water Surface)</p> <p>PRO Ürün kategorisi (Product Category)</p> <p>0 Bilinmiyor (Unknown) 13 Kimyasal (Chemical) 38 Doğalgaz (Gas) 39 Benzin (Gasoline) 67 Petrol (Oil) 116 Su (Water) 999 Diğer-Yukarıdakilerin Dışında (Other)</p> <p>Not: 1.250 metreden kısa olan boru hatları toplanmaz.</p>
UTILNET	Enerji Nakil Hattı/ Elektrik İletim Hattı (Power Transmission Line)	AT030	Çizgi	<p>ACC Konum Doğruluğu (Accuracy Category)</p> <p>0 Bilinmiyor (Unknown) 1 Doğru (Accurate) 2 Yaklaşık (Approximate)</p> <p>TST İletme Tipi (Transmission Suspension Type)</p> <p>0 Bilinmiyor (Unknown) 1 Normal Asma (Normal Suspension) 2 Catenary (land) 3 Catenary (water)</p> <p>Not: 1.600 metreden kısa olan hatlar toplanmaz.</p>
UTILNET	Telefon Hattı / Telgraf Hattı (Telephone Line/ Telegraph Line)	AT060	Çizgi	<p>Özniteliği bulunmamaktadır.</p> <p>Not: 1.600 metreden uzun olan ve yol kenarından gitmeyen, arazide belirgin olan hatlar toplanır.</p>

KATMAN	DETAY ADI	FCODE	TİPİ	AÇIKLAMALAR														
UTILNET	Elektrik Santrali (Power Plant)	AD010	Alan	<p>NAM İsmi (Name) Karakter tipinde string "UNK" (detayın ismi bilinmiyor veya yok)</p> <p>PPC Elektrik Santrali Kategorisi (Power Plant Category)</p> <table> <tr><td>0</td><td>Bilinmiyor (Unknown)</td></tr> <tr><td>1</td><td>Hidroelektrik (Hydro-electric)</td></tr> <tr><td>2</td><td>Nükleer (Nuclear)</td></tr> <tr><td>3</td><td>Solar/Güneşle (Solar)</td></tr> <tr><td>4</td><td>Termik/Isıl (Thermal)</td></tr> <tr><td>6</td><td>Gel-Git Etkili (Tidal)</td></tr> <tr><td>7</td><td>İçten Yanmalı (Internal Combustion)</td></tr> </table> <p>Not: Alanı 390.625 m² den küçük olan santraller, utilpnt katmanında nokta detay olarak toplanırlar.</p>	0	Bilinmiyor (Unknown)	1	Hidroelektrik (Hydro-electric)	2	Nükleer (Nuclear)	3	Solar/Güneşle (Solar)	4	Termik/Isıl (Thermal)	6	Gel-Git Etkili (Tidal)	7	İçten Yanmalı (Internal Combustion)
0	Bilinmiyor (Unknown)																	
1	Hidroelektrik (Hydro-electric)																	
2	Nükleer (Nuclear)																	
3	Solar/Güneşle (Solar)																	
4	Termik/Isıl (Thermal)																	
6	Gel-Git Etkili (Tidal)																	
7	İçten Yanmalı (Internal Combustion)																	

BİTKİ ÖRTÜSÜ (VEGETATION)

KATMAN	DETAY ADI	F CODE	TİPİ	AÇIKLAMALAR
VEGPNT	Vaha (Oasis)	EC020	Nokta	VEG Bitki Karakteristiği (Vegetation Characteristics) 0 Bilinmiyor (Unknown) 17 Palmiye (Palm)
VEGNET	Orman Yangın Önleme Şeridi (Cleared Way/Firebreak)	EC040	Çizgi	Öz niteliği bulunmamaktadır. Not: 2.500 metreden kısa olanlar toplanmaz.
VEGNET	Sıra Ağaç (Trees)	EC030	Çizgi	PHT Yüksekliği-metre biriminde (Predominant Height) 0 Bilinmiyor (Unknown) 2 den büyük bir tam sayı (any whole number >=3) SBC Koruma Sağlama Durumu (Shelter Belt Condition) 0 Bilinmiyor (Unknown) 1 Koruma Sağlar (Functions as a shelter belt) Not: 1000 metreden kısa veya genişliği 65 metreden fazla olanlar toplanmaz.

KATMAN	DETAY ADI	FCODE	TİPİ	AÇIKLAMALAR																								
VEGNET	Pirinç Tarlası (Rice Field)	BH135	Alan	<p>FTC Tarım Kategorisi (Farming Type Category)</p> <p>0 Bilinmiyor (Unknown) 1 Shifting cultivation 3 Teraslanmış (Terraced) 999 Diğer (Other)</p> <p>Not: Alanı 390.625 m² den küçük olanlar toplanmazlar.</p>																								
VEGNET	Çayırlık (Grassland)	EB010	Alan	<p>Özniteligi bulunmamaktadır.</p> <p>Not: Alanı 390.625 m² den küçük olanlar toplanmazlar.</p>																								
VEGNET	Orman (Trees)	EC030	Alan	<p>DMT Yoğunluk-yüzde olarak (Density Measure (%Tree/Canopy Cover)) 25 to 100 999 Bilinmiyor (Unknown)</p> <p>NAM İsmi (Name) Karakter tipinde string "UNK" (detayın ismi bilinmiyor veya yok)</p> <p>PHT Yüksekliği-metre biriminde (Predominant Height) 0 Bilinmiyor (Unknown) 0 dan büyük bir tam sayı (any whole number >=1)</p> <p>VEG Bitki Karakteristiği (Vegetation Characteristics)</p> <table> <tr><td>0</td><td>Unknown</td></tr> <tr><td>11</td><td>Casuarina</td></tr> <tr><td>12</td><td>İğne Yapraklı (Coniferous)</td></tr> <tr><td>16</td><td>Nipa Palm</td></tr> <tr><td>17</td><td>Palmiye (Palm)</td></tr> <tr><td>18</td><td>Filao</td></tr> <tr><td>19</td><td>Mangrov (Mangrove)</td></tr> <tr><td>24</td><td>Geniş Yapraklı (Deciduous)</td></tr> <tr><td>29</td><td>Okaliptüs (Eucalyptus)</td></tr> <tr><td>38</td><td>Selvi (Cypress)</td></tr> <tr><td>50</td><td>Karışık (Mixed)</td></tr> <tr><td>999</td><td>Diğer-yukarıdakilerin dışında (Other)</td></tr> </table> <p>Not:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Alanı 390.625 m² den küçük olanlar toplanmazlar. 2. Ağaçların yoğunluğu az ise (dağınık ağaç) DMT = 25 olarak, yoğun ise (orman) DMT = 51 olarak toplanır. 	0	Unknown	11	Casuarina	12	İğne Yapraklı (Coniferous)	16	Nipa Palm	17	Palmiye (Palm)	18	Filao	19	Mangrov (Mangrove)	24	Geniş Yapraklı (Deciduous)	29	Okaliptüs (Eucalyptus)	38	Selvi (Cypress)	50	Karışık (Mixed)	999	Diğer-yukarıdakilerin dışında (Other)
0	Unknown																											
11	Casuarina																											
12	İğne Yapraklı (Coniferous)																											
16	Nipa Palm																											
17	Palmiye (Palm)																											
18	Filao																											
19	Mangrov (Mangrove)																											
24	Geniş Yapraklı (Deciduous)																											
29	Okaliptüs (Eucalyptus)																											
38	Selvi (Cypress)																											
50	Karışık (Mixed)																											
999	Diğer-yukarıdakilerin dışında (Other)																											

KATMAN	DETAY ADI	F CODE	TİPİ	AÇIKLAMALAR										
VEGNET	Bahçe/Meyvelik (Orchard/Plantation)	EA040	Alan	<p>DMT Yoğunluk-yüzde olarak (Density Measure (%Tree/Canopy Cover)) 25 to 100 999 Bilinmiyor (Unknown)</p> <p>PRO Ürün Kategorisi (Product Category)</p> <table> <tr><td>0 Unknown</td></tr> <tr><td>85 Kauçuk (Rubber)</td></tr> <tr><td>120 Muz (Bananas)</td></tr> <tr><td>121 Pamuk (Cotton)</td></tr> <tr><td>122 Bambu (Bamboo)</td></tr> <tr><td>123 Kahve (Coffee)</td></tr> <tr><td>124 Meyve/Kabukluyemiş (Common fruit and/or nut)</td></tr> <tr><td>125 Palmiye (Palms)</td></tr> <tr><td>126 Küçük Palmiye(Palmetto)</td></tr> <tr><td>999 Diğer (Other)</td></tr> </table> <p>Not: Alanı 390.625 m² den küçük olanlar toplanmazlar.</p>	0 Unknown	85 Kauçuk (Rubber)	120 Muz (Bananas)	121 Pamuk (Cotton)	122 Bambu (Bamboo)	123 Kahve (Coffee)	124 Meyve/Kabukluyemiş (Common fruit and/or nut)	125 Palmiye (Palms)	126 Küçük Palmiye(Palmetto)	999 Diğer (Other)
0 Unknown														
85 Kauçuk (Rubber)														
120 Muz (Bananas)														
121 Pamuk (Cotton)														
122 Bambu (Bamboo)														
123 Kahve (Coffee)														
124 Meyve/Kabukluyemiş (Common fruit and/or nut)														
125 Palmiye (Palms)														
126 Küçük Palmiye(Palmetto)														
999 Diğer (Other)														
VEGNET	Bağ (Vineyards)	EA050	Alan	<p>Özniteliği bulunmamaktadır.</p> <p>Not: Alanı 390.625 m² den küçük olanlar toplanmazlar.</p>										
VEGNET	Bataklık (Marsh/Swamp)	BH095	Alan	<p>TID Gel-Git Kategorisi</p> <table> <tr><td>0 Bilinmiyor (Unknown)</td></tr> <tr><td>1 Gel-Git den Etkilenmez (Non-Tidal)</td></tr> <tr><td>2 Gel-Git Etkili (Tidal/Tidal Fluctuation)</td></tr> </table> <p>Not:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Alanı 390.625 m² den küçük olanlar toplanmazlar. 2. Bataklık eğer deniz kıyısına yakın ise TID = 2 eşitlenir. 	0 Bilinmiyor (Unknown)	1 Gel-Git den Etkilenmez (Non-Tidal)	2 Gel-Git Etkili (Tidal/Tidal Fluctuation)							
0 Bilinmiyor (Unknown)														
1 Gel-Git den Etkilenmez (Non-Tidal)														
2 Gel-Git Etkili (Tidal/Tidal Fluctuation)														

F_CODE INDEKSİ

F_CODE	DETAY	KATMAN	TİP
AA010	Mine	IND	Nokta
AA010	Mine	IND	Alan
AA030	Quarry	IND	Nokta
AA030	Quarry	IND	Alan
AA040	Rig/Superstructure	IND	Nokta
AA050	Well	HYDRO	Nokta
AA050	Well	IND	Nokta
AB000	Disposal Site/Waste Pile	IND	Alan
AC000	Processing Plant/Treatment Plant	IND	Nokta
AC000	Processing Plant/Treatment Plant	IND	Alan
AC030	Settling Basin/Sludge Pond	IND	Alan
AD010	Power Plant	UTIL	Nokta
AD010	Power Plant	UTIL	Alan
AF010	Chimney/Smokestack	IND	Nokta
AF020	Conveyor	IND	Çizgi
AF030	Cooling Tower	IND	Nokta
AF040	Crane	IND	Nokta
AF070	Flare Pipe	IND	Nokta
AH050	Fort	POP	Nokta
AH050	Fort	POP	Alan
AJ050	Windmill/Windmotor	IND	Nokta
AK020	Amusement Park Attraction	POP	Nokta
AK120	Park	POP	Alan

F_CODE	DETAY	KATMAN	TİP
AK130	Race Track	POP	Çizgi
AK150	Ski Jump	POP	Nokta
AK160	Stadium/Amphitheater	POP	Nokta
AL015	Building	POP	Nokta
AL015	Building	POP	Alan
AL020	Built-Up Area	POP	Nokta
AL020	Built-Up Area	POP	Alan
AL025	Cairn	BND	Nokta
AL070	Fence	BND	Çizgi
AL100	Hut	POP	Nokta
AL105	Settlement	POP	Alan
AL105	Shantytown	POP	Alan
AL130	Monument	POP	Nokta
AL135	Native Settlement	POP	Alan
AL140	Particle Accelerator	IND	Nokta
AL200	Ruins	POP	Nokta
AL200	Ruins	POP	Alan
AL210	Snow Shed/Rock Shed	TRANS	Düğüm
AL210	Snow Shed/Rock Shed	TRANS	Çizgi
AL240	Tower (non-communication)	IND	Nokta
AL260	Wall	BND	Çizgi
AM020	Grain Bin	IND	Nokta
AM020	Silo	IND	Nokta

F_CODE	DETAY	KATMAN	TİP
AM030	Grain Elevator	IND	Nokta
AM070	Tank	IND	Nokta
AM080	Water Tower	IND	Nokta
AN010	Railroad Track	TRANS	Çizgi
AN010	Tramway/Incline Railway	TRANS	Çizgi
AN050	Railroad Siding/Railroad Spur	TRANS	Çizgi
AN060	Railroad Yard	TRANS	Alan
AP010	Cart Track	TRANS	Çizgi
AP020	Interchange	TRANS	Düğüm
AP030	Road	TRANS	Çizgi
AP050	Trail	TRANS	Çizgi
AQ010	Aerial Cableway Line/Ski Lift Line	TRANS	Çizgi
AQ040	Bridge/Overpass/Viaduct	TRANS	Düğüm
AQ040	Bridge/Overpass/Viaduct	TRANS	Çizgi
AQ060	Control Tower	TRANS	Nokta
AQ070	Ferry Crossing	TRANS	Düğüm
AQ070	Ferry Crossing	TRANS	Çizgi
AQ110	Mooring Mast	TRANS	Nokta
AQ113	Pipeline/Pipe	UTIL	Çizgi
AQ116	Pumping Station	UTIL	Nokta
AQ130	Tunnel	TRANS	Düğüm
AQ130	Tunnel	TRANS	Çizgi
AQ135	Vehicle Stopping Area/Rest Area	TRANS	Nokta

F_CODE	DETAY	KATMAN	TİP
AT010	Disk/Dish	UTIL	Nokta
AT030	Power Transmission Line	UTIL	Çizgi
AT060	Telephone Line/Telegraph Line	UTIL	Çizgi
AT080	Communication Tower	UTIL	Nokta
BA010	Coastline/Shoreline	BND	Çizgi
BA020	Foreshore	HYDRO	Alan
BA030	Island	HYDRO	Alan
BA040	Water (Except Inland)	HYDRO	Alan
BB040	Breakwater/Groyne	HYDRO	Çizgi
BB140	Jetty	HYDRO	Çizgi
BB190	Pier/Wharf	TRANS	Çizgi
BB190	Pier/Wharf	TRANS	Alan
BB230	Seawall	HYDRO	Çizgi
BD120	Reef	HYDRO	Çizgi
BD120	Reef	HYDRO	Alan
BD130	Rock	HYDRO	Nokta
BD180	Wreck	HYDRO	Nokta
BE015	Depth Contour	ELEV	Çizgi
BH010	Aqueduct	HYDRO	Düğüm
BH010	Aqueduct	HYDRO	Çizgi
BH015	Bog	VEG	Alan
BH020	Canal	HYDRO	Çizgi
BH030	Ditch	HYDRO	Çizgi

F_CODE	DETAY	KATMAN	TİP
BH040	Filtration/Aeration Beds	IND	Alan
BH050	Fish Hatchery	IND	Alan
BH060	Flume	IND	Çizgi
BH070	Ford	TRANS	Düğüm
BH070	Ford	TRANS	Çizgi
BH080	Lake/Pond	HYDRO	Alan
BH090	Land Subject to Inundation	HYDRO	Alan
BH095	Swamp	VEG	Alan
BH095	Marsh	VEG	Alan
BH110	Penstock	HYDRO	Çizgi
BH120	Rapids	HYDRO	Düğüm
BH120	Rapids	HYDRO	Çizgi
BH130	Reservoir	HYDRO	Alan
BH135	Rice Field	VEG	Alan
BH140	River/Stream	HYDRO	Çizgi
BH140	River/Stream	HYDRO	Alan
BH145	River/Stream Vanishing Point	HYDRO	Düğüm
BH150	Salt Pan	PHYS	Alan
BH155	Salt Evaporator	IND	Alan
BH160	Sebkha	PHYS	Alan
BH170	Spring/Water-Hole	HYDRO	Nokta
BH180	Waterfall	HYDRO	Düğüm
BH180	Waterfall	HYDRO	Çizgi

F_CODE	DETAY	KATMAN	TİP
BH190	Lagoon/Reef Pool	HYDRO	Alan
BI010	Cistern	HYDRO	Nokta
BI020	Dam	HYDRO	Düğüm
BI020	Dam	HYDRO	Çizgi
BI030	Lock	HYDRO	Çizgi
BI050	Water Intake Tower	HYDRO	Nokta
BJ020	Moraine	PHYS	Alan
BJ030	Glacier	PHYS	Alan
BJ040	Ice Cliff	PHYS	Çizgi
BJ060	Ice Peak/Nunatak	PHYS	Nokta
BJ065	Ice Shelf	PHYS	Alan
BJ070	Pack Ice	PHYS	Alan
BJ080	Polar Ice	PHYS	Alan
BJ100	Snow Field/Ice Field	PHYS	Alan
BJ110	Tundra	VEG	Alan
CA010	Contour Line (Land)	ELEV	Çizgi
CA030	Spot Elevation	ELEV	Nokta
DA005	Asphalt Lake	PHYS	Alan
DA010	Ground Surface Element	PHYS	Alan
DB010	Bluff/Cliff/Escarpment	PHYS	Çizgi
DB030	Cave	PHYS	Nokta
DB060	Crevice/Crevasse	PHYS	Çizgi
DB070	Cut	PHYS	Çizgi
DB090	Embankment/Fill	PHYS	Çizgi
DB100	Esker	PHYS	Çizgi
DB110	Fault	PHYS	Çizgi
DB115	Geothermal Feature	PHYS	Nokta

F_CODE	DETAY	KATMAN	TİP
DB150	Mountain Pass	PHYS	Nokta
DB160	Rock Formation	PHYS	Nokta
DB170	Sand Dunes/Sand Hills	PHYS	Alan
EA010	Cropland	VEG	Alan
EA040	Orchard/Plantation	VEG	Alan
EA050	Vineyards/Hops	VEG	Alan
EB010	Grassland	VEG	Alan
EC020	Oasis	VEG	Nokta
EC030	Trees	VEG	Çizgi
EC030	Trees	VEG	Alan
EC040	Firebreak	VEG	Çizgi
FA000	Administrative Boundary	BND	Çizgi
FA001	Administrative Boundary	BND	Alan
FA020	Armistice Line	BND	Çizgi
FA030	Cease-Fire Line	BND	Çizgi
FA050	Convention Line/Mandate Line	BND	Çizgi
FA060	De Facto Boundary	BND	Çizgi
FA070	Demilitarized Zone	BND	Alan
FA090	Geophysical Prospecting Grid	IND	Çizgi
FA110	International Date Line	BND	Çizgi
FA170	Zone of Occupation	BND	Alan
GB005	Airport/Airfield	TRANS	Nokta
GB010	Airport Lighting	TRANS	Nokta
GB055	Runway	TRANS	Nokta
GB055	Runway	TRANS	Çizgi
ZB035	Control Point/Control Station	BND	Nokta
ZC040	Magnetic Disturbance Area	BND	Alan
ZD020	Elevation Void Collection Area	ELEV	Alan
ZD040	Named Location	TÜM KATMANLAR	Text (anno.vpf)
ZD045	Text Description	TÜM KATMANLAR	Text (anno.vpf)